

ใบงานเกมภารกิจ “พิชิตด่าน Scratch”

(ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4)

ชื่อ: _____ ชั้น: _____ เลขที่: _____

ด่านที่ 1: เติมคำในช่องว่าง (5 คะแนน)

เติมคำศัพท์ Scratch ต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. ตัวละครใน Scratch เรียกว่า _____
2. พื้นที่แสดงผลงานเรียกว่า _____
3. คำสั่งใน Scratch เรียกว่า _____
4. คำสั่งเริ่มต้นโปรแกรมคือ _____
5. การต่อคำสั่งหลายบล็อกเรียกว่า _____

ด่านที่ 2: เลือกคำตอบที่ถูกต้อง (5 คะแนน)

ให้เขียนเครื่องหมาย / ในช่องที่ถูกต้อง และ เขียนเครื่องหมาย x ในช่องที่ผิด

1. () pen up ใช้วาดเส้น
2. () erase all ใช้ลบเส้น
3. () pen down ยกปากกาขึ้น
4. () point in direction กำหนดที่ตั้งตัวละคร
5. () move 10 steps ทำให้ตัวละครเคลื่อนที่ไป 10 ก้าว

ด่านที่ 3: เรียงลำดับ (10 คะแนน)

เรียงลำดับขั้นตอนของอัลกอริทึมในการวาดเส้นตรง โดยเขียนตัวเลขกำกับหน้าคำสั่ง

- () move 50 steps
() pen down
() when green flag clicked
() erase all

ด่านที่ 4: ออกแบบขั้นตอน (10 คะแนน)

ออกแบบขั้นตอนให้ตัวละครเริ่มต้น → วาด → หยุดวาด

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____