

# LKPD: THE ARCHITECT'S BLUEPRINT

Nama Kelompok: \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

## TUGAS ARSITEK: MEMBEDAH RANCANG BANGUN PENELITIAN

### 1. ANALISIS STRUKTUR

Dalam game tadi, apa perbedaan mendalam antara 'pondasi' Etnografi dan 'pondasi' Studi Kasus yang kalian temukan? (Hint: Hubungkan dengan cakupan luas vs cakupan dalam)

Jawab: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### 2. MEMILIH ALAT YANG TEPAT

Berdasarkan diagram di atas, pasangkanlah situasi berikut dengan metode yang paling efektif:



- Ingin tahu budaya tawuran antar sekolah secara turun-temurun. (\_\_\_\_\_)  



- Ingin tahu mengapa satu siswa yang sangat pintar tiba-tiba depresi. (\_\_\_\_\_)  



- Ingin tahu pola konsumsi kopi pada generasi Z di seluruh Indonesia. (\_\_\_\_\_)  

### 3. TANTANGAN DESAIN (C4)

Jika kalian adalah seorang peneliti yang diminta oleh Menteri Pendidikan untuk memperbaiki "Budaya Malas Membaca", apakah kalian akan memulai dengan Etnografi (ke banyak sekolah) atau Studi Kasus (ke satu sekolah percontohan yang gagal)? Analisis alasanmu!

> Jawab: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_