

Робочий аркуш

Графічний інтерфейс та UI/UX-дизайн

Прізвище, ім'я: _____ Клас: _____

Завдання 1. Термінологічна розминка

Заповніть пропуски в тексті, використовуючи надані матеріали.

1. **GUI** — це спосіб взаємодії людини з пристроєм через _____ елементи: вікна, піктограми, меню та кнопки.
2. До появи графічного інтерфейсу користувачі використовували **текстовий інтерфейс**, який базувався на _____ наборі команд.
3. Частина GUI у відеоіграх, що відображає дані персонажа (здоров'я, боєприпаси) без виклику меню, називається **HUD**.

Завдання 2. Аналіз переваг та недоліків GUI

Класифікуйте характеристики графічного інтерфейсу, поставивши «+» (перевага) або «-» (недолік) у відповідну колонку.

Характеристика	+/-
Інтуїтивність (легко зрозуміти елементи)	
Високі вимоги до системних ресурсів (пам'ять, процесор)	
Багатозадачність (робота в кількох вікнах одночасно)	
Залежність від якості графічного обладнання	

Можлива перенавантаженість інформацією, що плутає	
---	--

Завдання 3. UI vs UX: Знайди відмінності

Проведіть лінію відповідності між поняттям та його описом.

- **UI (User Interface)** • • «Душа» інтерфейсу; зручність та задоволення від використання.
- **UX (User Experience)** • • «Тіло» інтерфейсу; зовнішній вигляд, кольори та шрифти.

Порада: Гарний UX-дизайн неможливий без якісного UI, і навпаки.

Завдання 4. Сучасні вимоги до дизайну

Дайте короткі відповіді на запитання.

1. Що таке адаптивність дизайну?
2. Який стиль вважається найкращим трендом для сучасного дизайну?
3. Назвіть один приклад інклюзивного дизайну (для людей з обмеженими можливостями).

Завдання 5. Професійний інструментарій

Оберіть із переліку ТРИ програми, які найчастіше використовуються для розробки інтерфейсів та прототипів: ☐ Paint ☐ **Figma** ☐ **Canva** ☐ Word ☐ **Inkscape** ☐ Calculator

Оцінка: _____