

Середовище опису й виконання алгоритмів Scratch



Ім'я, прізвище учня

Клас

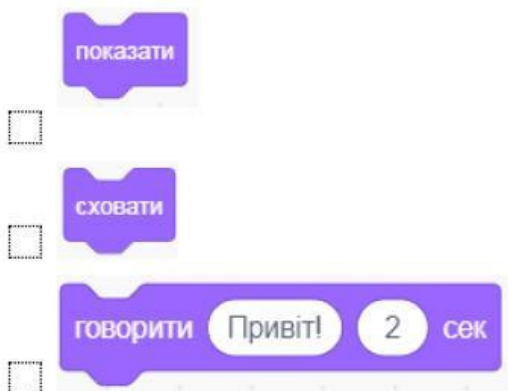
Дата

1. Як виконати дію? (1,5Б.)

Для того, щоб виконавець «проговорив» слово «ПРИВІТ» протягом 2 секунд, слід вибрати групу команд

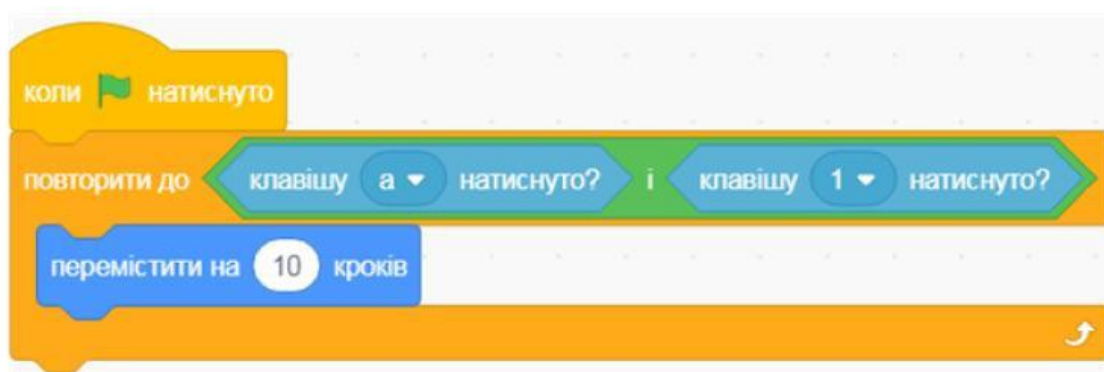
- ☐ Вигляд
- ☐ Рух
- ☐ Оператори

та вибрати команду:



2. Знайди опис умови (1,5Б.)

Познач опис умови, при виконанні якої зупиниться Виконавець.



- ☐ Натиснуто клавішу «а» і клавішу «1» одночасно.
- ☐ Натиснуто будь-яку з клавіш «а» або «1».
- ☐ Натиснуто клавішу «а».

3. На скільки кроків? (2Б.)

Визнач, на скільки кроків переміститься Спрайт після виконання команди.



- ☐ Не можна визначити
- ☐ 2
- ☐ 6

4. Побудуй алгоритм (3Б.)

Віднови алгоритм додавання виконавцю образу з зовнішнього файлу.

Варіанти відповідей:

У списку Обрати образи вибрати Вивантажити образ.

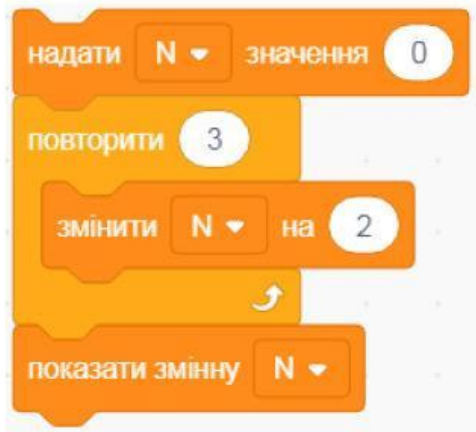
Відкрити потрібний файл.

Указати потрібного виконавця.

Відкрити вміст потрібної папки.

5. Знайди значення N (3Б.)

Знайди значення N після виконання циклу.



- ☐ 5
- ☐ 1
- ☐ 6