

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานเรื่อง...การเขียนโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ กลุ่มบล็อกทางซ้ายมือกับการทำงานทางขวามือ

กลุ่มบล็อก

การทำงาน



กลุ่มตัวแปร เช่น สร้างค่าตัวแปร
ตั้งค่า เปลี่ยนแปลง การแสดง



การสร้างบล็อกด้วยตนเอง



กลุ่มตัวดำเนินการกระทำ
เช่น การบวก มากกว่า น้อยกว่า



การรับรู้
เช่น การสัมผัส คลิกเมาส์ จับเวลา



การแสดงผล
เช่น เสียงสัตว์ กลอง โน้ตดนตรี



การเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปข้างหน้า
หมุนไปทางซ้ายหรือขวา



กลุ่มเหตุการณ์เพื่อสร้างเงื่อนไข
เช่น คำสั่งเมื่อคลิก



การแสดงของตัวละคร
เช่น พูด คิด เปลี่ยนขนาด



การควบคุม
เช่น การกำหนดการทำซ้ำ กำหนดการรอ