

A

Base Form	Past Simple	Past Participle
bet	<input type="text"/>	<input type="text"/>
cost	<input type="text"/>	<input type="text"/>
cut	<input type="text"/>	<input type="text"/>
hit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
hurt	<input type="text"/>	<input type="text"/>
let	<input type="text"/>	<input type="text"/>
put	<input type="text"/>	<input type="text"/>
read	<input type="text"/>	<input type="text"/>
set	<input type="text"/>	<input type="text"/>
shut	<input type="text"/>	<input type="text"/>

F

Base Form	Past Simple	Past Participle
fall	<input type="text"/>	<input type="text"/>
forgive	<input type="text"/>	<input type="text"/>
give	<input type="text"/>	<input type="text"/>
bite	<input type="text"/>	<input type="text"/>
hide	<input type="text"/>	<input type="text"/>
eat	<input type="text"/>	<input type="text"/>
see	<input type="text"/>	<input type="text"/>
shake	<input type="text"/>	<input type="text"/>
take	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Base Form	Past Simple	Past Participle
bring	<input type="text"/>	<input type="text"/>
buy	<input type="text"/>	<input type="text"/>
fight	<input type="text"/>	<input type="text"/>
think	<input type="text"/>	<input type="text"/>
catch	<input type="text"/>	<input type="text"/>

E

Base Form	Past Simple	Past Participle
blow	<input type="text"/>	<input type="text"/>
fly	<input type="text"/>	<input type="text"/>
know	<input type="text"/>	<input type="text"/>
grow	<input type="text"/>	<input type="text"/>
throw	<input type="text"/>	<input type="text"/>
draw	<input type="text"/>	<input type="text"/>

C

Base Form	Past Simple	Past Participle
bleed	<input type="text"/>	<input type="text"/>
feed	<input type="text"/>	<input type="text"/>
meet	<input type="text"/>	<input type="text"/>
shoot	<input type="text"/>	<input type="text"/>

D

Base Form	Past Simple	Past Participle
hear	<input type="text"/>	<input type="text"/>
pay	<input type="text"/>	<input type="text"/>
say	<input type="text"/>	<input type="text"/>
lay	<input type="text"/>	<input type="text"/>

B

Base Form	Past Simple	Past Participle
begin	<input type="text"/>	<input type="text"/>
drink	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ring	<input type="text"/>	<input type="text"/>
run	<input type="text"/>	<input type="text"/>
sing	<input type="text"/>	<input type="text"/>
sink	<input type="text"/>	<input type="text"/>
swim	<input type="text"/>	<input type="text"/>

D

Base Form	Past Simple	Past Participle
break	<input type="text"/>	<input type="text"/>
choose	<input type="text"/>	<input type="text"/>
forget	<input type="text"/>	<input type="text"/>
freeze	<input type="text"/>	<input type="text"/>
speak	<input type="text"/>	<input type="text"/>
steal	<input type="text"/>	<input type="text"/>
wake up	<input type="text"/>	<input type="text"/>

H

Base Form	Past Simple	Past Participle
drive	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ride	<input type="text"/>	<input type="text"/>
rise	<input type="text"/>	<input type="text"/>
write	<input type="text"/>	<input type="text"/>

I

Base Form	Past Simple	Past Participle
become	<input type="text"/>	<input type="text"/>
come	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Base Form	Past Simple	Past Participle
have	<input type="text"/>	<input type="text"/>
find	<input type="text"/>	<input type="text"/>
get	<input type="text"/>	<input type="text"/>
hold	<input type="text"/>	<input type="text"/>
leave	<input type="text"/>	<input type="text"/>
make	<input type="text"/>	<input type="text"/>
sell	<input type="text"/>	<input type="text"/>
tell	<input type="text"/>	<input type="text"/>
shine	<input type="text"/>	<input type="text"/>
sit	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Base Form	Past Simple	Past Participle
build	<input type="text"/>	<input type="text"/>
bend	<input type="text"/>	<input type="text"/>
send	<input type="text"/>	<input type="text"/>
spend	<input type="text"/>	<input type="text"/>
feel	<input type="text"/>	<input type="text"/>
keep	<input type="text"/>	<input type="text"/>
burn	<input type="text"/>	<input type="text"/>
dream	<input type="text"/>	<input type="text"/>
learn	<input type="text"/>	<input type="text"/>

lose	<input type="text"/>	<input type="text"/>
mean	<input type="text"/>	<input type="text"/>
sleep	<input type="text"/>	<input type="text"/>
spell	<input type="text"/>	<input type="text"/>
sit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
stand	<input type="text"/>	<input type="text"/>
understand	<input type="text"/>	<input type="text"/>
win	<input type="text"/>	<input type="text"/>