

ใบงานทดสอบคำสั่ง Scratch ป.4

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น ป.4 / _____ เลขที่ _____

ตอนที่ 1 : ลากบล็อกคำสั่งให้ตรงกับข้อความ

คำชี้แจง: ให้นักเรียน ตัดและลากภาพบล็อกคำสั่ง Scratch ไปวางให้ตรงกับ ข้อความคำสั่งภาษาไทย ที่กำหนดให้



1.	เริ่มต้นการทำงานของโปรแกรม
2.	ย้ายตัวละครไปยังตำแหน่งที่กำหนด
3.	กำหนดทิศทางให้ตัวละครหันหน้า
4.	ลบเส้นทั้งหมดบนเวที
5.	ยกปากกา (ไม่ให้วาดเส้น)
6.	วางปากกาเพื่อวาดเส้น
7.	ให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปข้างหน้า

