

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Fase : IX / D

Nama :

Kelas :

1. Ruang sampel pelemparan sebuah koin satu kali adalah ...
 - A. $\{1, 2\}$
 - B. $\{A, G\}$
 - C. $\{\text{Kepala, Ekor}\}$
 - D. $\{\text{Gambar, Angka}\}$
2. Ruang sampel pelemparan sebuah dadu satu kali adalah ...
 - A. $\{1, 2, 3, 4, 5\}$
 - B. $\{2, 4, 6\}$
 - C. $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
 - D. $\{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$
3. Banyaknya anggota ruang sampel pelemparan sebuah dadu adalah ...
 - A. 4
 - B. 5
 - C. 6
 - D. 8
4. Peluang muncul angka genap saat sebuah dadu dilempar satu kali adalah ...
 - A. $1/6$
 - B. $1/3$
 - C. $1/2$
 - D. $2/3$
5. Kejadian muncul angka 7 pada pelemparan dadu merupakan ...
 - A. Kejadian pasti
 - B. Kejadian mungkin
 - C. Kejadian mustahil
 - D. Kejadian acak
6. Sebuah kotak berisi 4 bola merah dan 6 bola biru. Peluang terambil bola merah adalah ...
 - A. $2/5$

- B. $\frac{4}{6}$
 - C. $\frac{4}{10}$
 - D. $\frac{6}{10}$
7. Jika peluang suatu kejadian adalah 1, maka kejadian tersebut termasuk ...
- A. Kejadian mustahil
 - B. Kejadian mungkin
 - C. Kejadian pasti
 - D. Kejadian acak
8. Sebuah koin dilempar 30 kali dan muncul gambar sebanyak 18 kali. Frekuensi relatif muncul gambar adalah ...
- A. $\frac{3}{5}$
 - B. 18
 - C. $\frac{12}{30}$
 - D. $\frac{2}{3}$
9. Rumus frekuensi relatif adalah ...
- A. banyak percobaan $\div$ banyak kejadian
 - B. banyak kejadian $\div$ banyak percobaan
 - C. peluang $\times$ percobaan
 - D. ruang sampel $\div$ kejadian
10. Jika peluang teoretik suatu kejadian adalah $\frac{1}{4}$ dan percobaan dilakukan 40 kali, maka frekuensi harapan kejadian tersebut adalah ...
- A. 5
 - B. 8
 - C. 10
 - D. 16
11. Ruang sampel pelemparan satu koin dan satu dadu adalah sebanyak ...
- A. 6
 - B. 8
 - C. 10
 - D. 12
12. Peluang empirik diperoleh dari ...
- A. hasil perhitungan teori

- B. hasil percobaan langsung
 - C. banyaknya ruang sampel
 - D. diagram pohon
13. Sebuah dadu dilempar 60 kali dan muncul angka 4 sebanyak 15 kali. Peluang empirik muncul angka 4 adalah ...
- A. $\frac{1}{6}$
 - B. $\frac{1}{4}$
 - C. $\frac{1}{3}$
 - D. $\frac{2}{5}$
14. Semakin banyak percobaan dilakukan, maka peluang empirik akan ...
- A. menjauhi peluang teoretik
 - B. sama dengan nol
 - C. mendekati peluang teoretik
 - D. tidak berubah
15. Jika peluang suatu kejadian adalah 0,2 maka kejadian tersebut termasuk ...
- A. Kejadian pasti
 - B. Kejadian mustahil
 - C. Kejadian mungkin
 - D. Kejadian acak
16. Sebuah kantong berisi 3 bola hijau, 5 bola merah, dan 2 bola biru. Peluang terambil bola hijau adalah ...
- A. $\frac{3}{8}$
 - B. $\frac{3}{10}$
 - C. $\frac{5}{10}$
 - D. $\frac{2}{10}$
17. Kejadian muncul angka ganjil pada pelemparan dadu merupakan ...
- A. Kejadian mustahil
 - B. Kejadian pasti
 - C. Kejadian mungkin
 - D. Kejadian empirik
18. Jika frekuensi relatif suatu kejadian adalah 0,5 dari 80 percobaan, maka frekuensi kejadian tersebut adalah ...

- A. 20
- B. 30
- C. 40
- D. 50

19. Diagram yang paling tepat untuk menyajikan ruang sampel dua kejadian berurutan adalah ...

- A. Diagram lingkaran
- B. Diagram batang
- C. Diagram pohon
- D. Diagram garis

20. Jika peluang teoretik suatu kejadian adalah $\frac{1}{6}$, maka peluang empirik kejadian tersebut paling mungkin mendekati nilai tersebut jika percobaan dilakukan sebanyak ...

- A. 6 kali
- B. 10 kali
- C. 20 kali
- D. sangat banyak