

II. 문명의 발생과 고대 세계의 형성

주제 1) 세계 4대문명(1) - 메소포타미아문명과 이집트 문명

학 교	
학 번	
이 름	

1. 문명 발생 지역의 공통점과 문명을 이루기 위한 조건



※ 문명 발생 지역의 공통적 특징

- ① 일반적으로 기후는 농경에 (유리/불리)한 (따뜻한 지역/추운 지역)
- ② 농업에 필요한 물을 구하기 유리한 지역인 (내륙지역 / 큰 강 유역 / 바닷가 지역)

※ 문명 발생의 요건

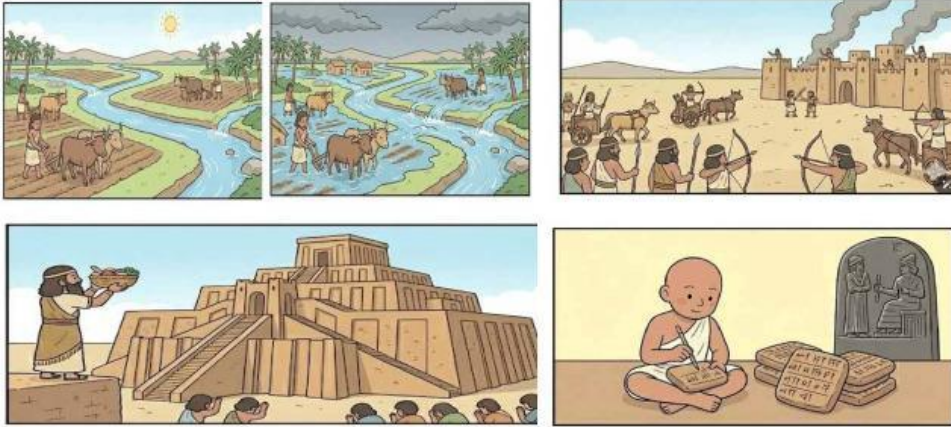
- ① 사람들이 많이 모여 살게되면서 해당 지역에 (도시 / 촌락)국가가 수립되고 이들을 효율적으로 통치하기 위해 사람들 사이에 ()이 발생
- ② 통치의 효율성을 높이고 먼 지역까지 자신들의 의견을 효율적으로 전달하기 위해 ()을(를) 제작
- ③ 도구를 제작하는 기술이 발달하면서 () 사용

2. 세계 4대 문명지역



3. 메소포타미아 문명과 이집트 문명의 특징 비교하기

※ 그림을 보고 메소포타미아 문명의 특징에 해당되는 내용을 오른쪽에서 가져와 붙여봅시다.



강의 비정기적 범람으로 인하여
안정적인 농경이 어려움

강의 정기적인 범람으로 안정적으로
농사를 실시하는 것이 가능

폐쇄적인 지형으로 인해 외부의 침입이
없어 안정적인 국가 운영 가능

개방적인 지형 탓에 외부의 침입이
 잦아 왕조 교체가 빈번함

현세적인 다신교가 등장

내세적인 다신교가 등장

파라오가 태양신의 아들을
자처하며 막강한 권력 행사

왕은 신의 대리인을 자처하였고
지구라트라는 신전을 축조

60진법 사용

10진법 사용

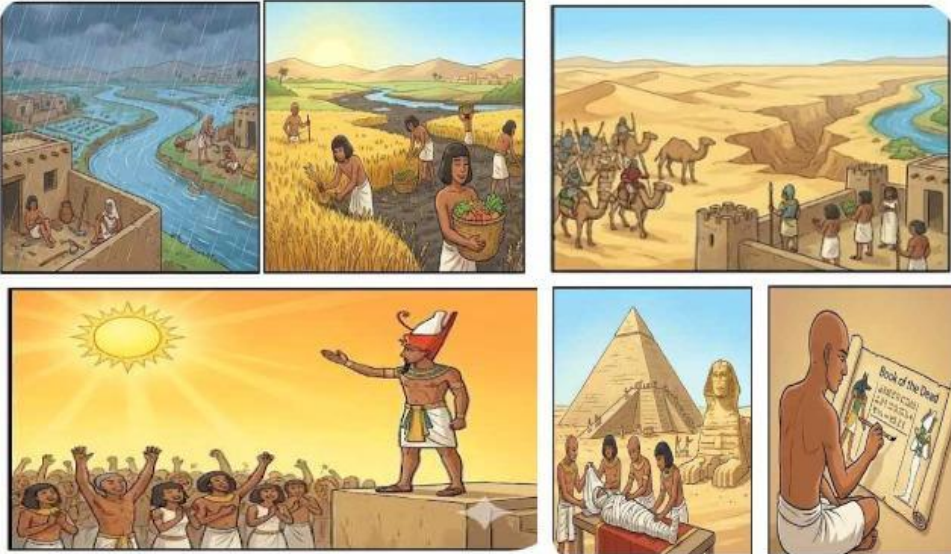
뿔기문자 사용

상형문자 사용

사후 세계에 대한 믿음이 강해
스핑크스, 미라, 사자의 서 제작

길가에서 서사시 제작

※ 그림을 보고 이집트 문명의 특징에 해당되는 내용을 가져와 붙여봅시다.



4. 메소포타미아 문명과 이집트 문명의 역사

가. 메소포타미아 문명

()와 ()지역을 중심으로 도시국가 형성

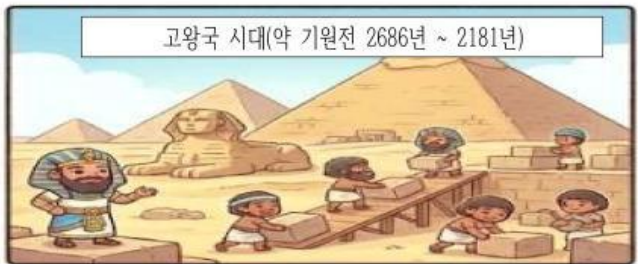

아카드 왕국의 수립


아카드 왕국을 무너뜨리고 바빌로니아 왕국 등장
()때 전성기 맞이


당시 ()을(를) 사용하던 ()족에 의해
바빌로니아 왕국이 멸망하게 됨.


나. 이집트 문명

()유역에 도시국가 수립


고왕국 시대(약 기원전 2686년 ~ 2181년)


중왕국 시대(약 기원전 2050년 ~ 1800년)


신왕국 시대(약 기원전 1550년 ~ 1100년)


※ 함무라비 법전에 대해서 더 알아봅시다.

195조 아들이 자기의 아버지를 때렸으면, 그의 손을 자른다.	아래 내용 중 이 법의 특징에 해당되는 내용만 체크해봅시다.	
196조 - 평민이 귀족의 눈을 쳐서 빠지게 하였으면, ()	보복적 성격이 강한 법률이다.	만인의 법 앞에서의 평등을 강조하고 있다.
198조 - 귀족이 평민의 눈을 쳐서 빠지게 하였거나 평민의 뼈를 부러뜨렸으면, ()	법 적용에 있어 신분별 차이를 인정한다.	모든 형벌을 벌금형으로 시행하고 있다.
200조 귀족이 자기와 같은 계급의 사람의 이를 빼뜨렸으면, ()	법의 권위를 높이기 위해서 엄형주의를 강조하고 있다.	개인의 피해에 대한 복수를 법으로 권장하고 있다.
201조 귀족이 평민의 이를 빼뜨렸으면, 그는 ()		

※ 메소포타미아 문명 지역의 특징과 이집트 문명의 특징을 비교하는 표를 완성해 봅시다.

구분	메소포타미아 문명	이집트 문명
강		
지형	() 지형	() 지형
국가 형태		
종교관	()적 () 현재의 삶 중시	()적 () 사후 세계 믿음
건축물	()(신전)	()(왕의 무덤) 스핑크스
문자		
역법/수학	역법: () 수학: ()	역법: () 수학: ()