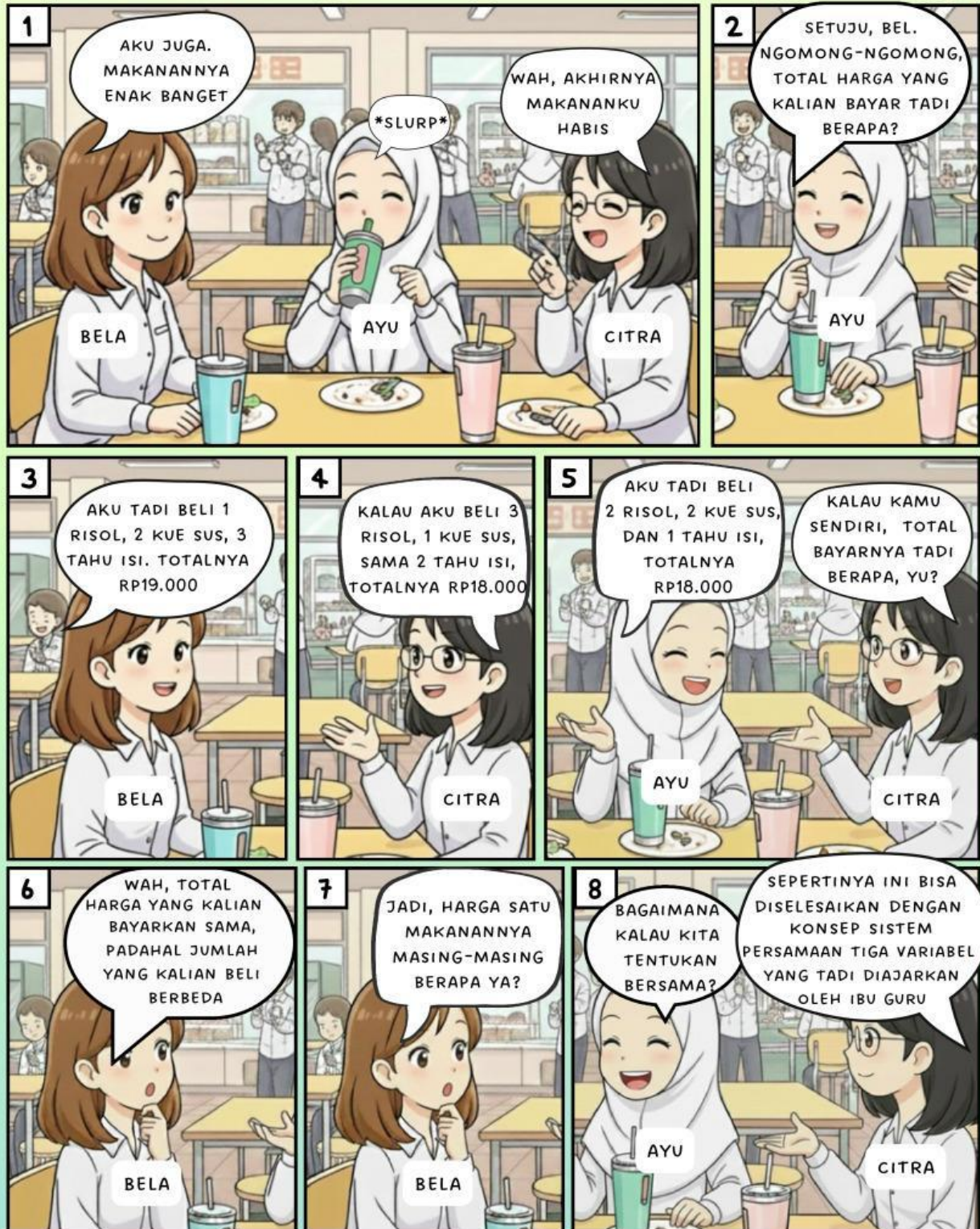


Kegiatan 1:

Membuat model matematika

1 Stimulation

Bacalah komik berikut dengan seksama!



? Nah, setelah membaca komik di atas, apa permasalahan yang kalian temukan? Bagaimana cara menyelesaikannya?

2 Problem Statement

Untuk menyelesaikan permasalahan pada komik, lengkapi tabel data pembelian berikut dengan informasi yang kalian peroleh dari komik!

Nama	Risol	Kue Sus	Tahu isi	Total Harga (Rp)
Bela	1			
Ayu				18.000
Citra				

Tuliskan hal yang ditanyakan dari komik!

3 Data Collection

Berdasarkan tabel data pembelian, nyatakan harga satuan tiap makanan dalam bentuk variabel x , y , dan z untuk harga (Rp) risol, kue sus, dan tahu isi!

x = Harga 1 risol

y =

z =

Sehingga dibuat persamaan untuk setiap pembelian, yaitu:

Bela membeli: $\square x + \square y + \square z = 19.000$

Ayu membeli: $2x + \square y + \square z = \square$

Citra membeli: $\square x + \square y + \square z = \square$

4 Data Processing

Dari proses Data Collection, diperoleh tiga persamaan. Tuliskan ketiga persamaan tersebut ke dalam sistem persamaan linear tiga variabel berikut:

$$\begin{cases} \square & \dots (1) \\ \square & \dots (2) \\ \square & \dots (3) \end{cases}$$

5 Verification

Periksa hasil pengerjaan kalian dengan melengkapi tabel di bawah ini!

Nama	Data Pembelian	Persamaan yang Dibuat	Kesesuaian Persamaan dengan Data Pembe
Bela	<input type="text"/> risol, <input type="text"/> kue sus, <input type="text"/> tahu isi, total Rp		
Ayu	<input type="text"/> risol, <input type="text"/> kue sus, <input type="text"/> tahu isi, total Rp		
Citra	<input type="text"/> risol, <input type="text"/> kue sus, <input type="text"/> tahu isi, total Rp		

5 Generalization

Tarik pilihan jawaban di bawah dan letakkan pada bagian kosong yang tepat untuk membuat kesimpulan!

banyak masing-masing makanan tiga x y

harga keseluruhan dari kombinasi makanan z

Dari kegiatan 1 dapat disimpulkan bahwa untuk memodelkan permasalahan kontekstual dari komik ke dalam model matematika, langkah awal adalah menetapkan variabel yaitu , , dan yang mewakili harga risol, kue sus, dan tahu isi. Dimana koefisien diperoleh dari , sedangkan konstanta diperoleh dari . Kemudian, informasi tersebut dituliskan dalam tiga persamaan linear yang melibatkan ketiga variabel tersebut. Susunan persamaan yang saling berhubungan inilah yang membentuk Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLTV).