

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP TIN HỌC 3

Câu 1. Trong trang truyện tranh có những dạng thông tin nào?

- A. Chỉ có dạng chữ.
- C. Dạng chữ và dạng âm thanh.
- B. Dạng chữ và dạng hình ảnh.
- D. Dạng chữ, dạng hình ảnh và dạng âm thanh.

Câu 2. Dạng thông tin em thường gặp trong cuộc sống là:

- A. dạng chữ
- C. dạng âm thanh
- B. dạng hình ảnh
- D. Cả A, B và C

Câu 3: Trong cuộc thi cuối học kì, khi giáo viên nhắc nhở sắp hết thời gian làm bài, Khoa quyết định ngừng bút kiểm tra lại thông tin rồi nộp bài. Hành động nào của Khoa là kết quả của việc xử lí thông tin?

- A. Nghe giáo viên nhắc nhở sắp hết thời gian làm bài.
- B. Khoa ngừng bút kiểm tra lại thông tin rồi nộp bài.
- C. Khoa nộp bài.
- D. Khoa thấy sắp hết thời gian làm bài.

Câu 4: Tiếng còi xe cứu thương là thông tin dạng gì?

- A. Thông tin dạng văn bản
- B. Thông tin dạng âm thanh
- C. Thông tin dạng hình ảnh
- D. Cả 3 dạng thông tin

Câu 5: Hàng phím dưới chứa những phím nào sau đây?

- A. F G H Y
- B. K L D F
- C. Z V M B
- D. W R Y U

Câu 6. Có mấy cách sắp xếp đồ vật?

- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 5

Câu 7. Nghe tiếng còi xe cứu thương, cứu hỏa, người tham gia giao thông quyết định như thế nào?

- A. Tăng tốc độ tối đa.
- B. Quan sát xem có phương tiện giao thông đang đến gần không.
- C. Không nhường đường.
- D. Nhường đường cho xe cứu thương, cứu hỏa.

Câu 8. Sau khi khởi động máy tính, xuất hiện màn hình làm việc đầu tiên, gọi tên là gì?

- A. Biểu tượng
- B. Màn hình nền

C. Con trỏ chuột

D. Cửa sổ phần mềm

Câu 9. Màn hình máy tính dùng để làm gì?

A. Đưa tín hiệu vào máy tính

B. Hiển thị kết quả

C. Xử lý tín hiệu

D. Lưu trữ dữ liệu

Câu 10. Nghe bản tin dự báo thời tiết “Ngày mai trời có thể mưa”, em sẽ xử lý thông tin và quyết định như thế nào?

A. Mặc đồng phục.

B. Đi học mang theo áo mưa.

C. Ăn sáng trước khi đến trường.

D. Hẹn bạn cạnh nhà cùng đi học.

Câu 11. Để khởi động một chương trình từ màn hình nền em sẽ thao tác như thế nào?

A. Nháy chuột phải vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

B. Nháy chuột trái vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

C. Nháy đúp chuột vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

D. Nháy chuột vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

Câu 12. Trong các phát biểu sau, phát biểu nào sau đây **KHÔNG** đúng về quy tắc an toàn về điện khi sử dụng máy tính?

A. Không dùng vật kim loại như kéo, dao nhọn cắm vào ổ điện.

B. Không chạm tay vào vật có điện như chân phích cắm, chỗ hở của dây điện.

C. Không để đồ uống gần bàn phím hay trên thân máy tính để tránh vô tình bị đổ nước sẽ gây chập điện và cháy nổ.

D. Không để điện thoại thông minh gần sát các máy tính khác vì chênh lệch nguồn điện giữa các máy tính có thể gây ra cháy nổ.

Câu 13. Em hãy chọn một số đồ vật dưới đây để ghép thành một chiếc máy tính để bàn?



A. 2, 3, 5, 7

C. 2, 4, 5, 7

B. 2, 4, 6, 7

D. 4, 5, 6, 7

Câu 14. Cho thông tin: Biển tên trường của em ở cổng trường. Em hãy cho biết thông tin đó có dạng gì?

- A. Âm thanh
- B. Hình ảnh
- C. Chữ
- D. Chữ, hình ảnh, âm thanh.

Câu 15: Hai phím nào trên bàn phím máy tính là hai phím có gờ?

- A. A và F.
- C. A và J.
- B. J và Z.
- D. F và J.

Câu 16. Để bảo vệ thông tin cá nhân và gia đình, em nên làm gì khi sử dụng máy tính?

- A. Đưa sở thích cá nhân lên Internet.
- B. Đăng ảnh gia đình lên Internet.
- C. Đăng thông tin cá nhân lên Internet.
- D. Cần cảnh giác khi khai báo thông tin trên những trò chơi, các trang mạng.

Câu 17: Khi gõ xong, các ngón tay của em phải đặt ở hàng phím nào?

- A. Hàng phím trên.
- B. Hàng phím cơ sở.
- C. Hàng phím dưới.
- D. Hàng phím chứa dấu cách.

Câu 18. Những câu sau đây nói về thông tin trong máy tính và trên internet, câu nào **SAI**?

- A. Trên internet có những thông tin giúp học tập và giải trí lành mạnh.
- B. Internet giúp em mở rộng hiểu biết, khám phá thế giới.
- C. Máy tính có tất cả những thông tin bổ ích, thú vị và mới mẻ.
- D. Em có thể tìm trên internet những thông tin không có sẵn trong máy tính.

Câu 19. Hàng phím nào sau đây có chứa các phím Q W E R T Y?

- A. Hàng phím số.
- B. Hàng phím cơ sở.
- C. Hàng phím trên.
- D. Hàng phím dưới.

Câu 20. Khu vực chính của bàn phím máy tính có mấy hàng phím tất cả?

- A. 1
- B. 5
- C. 3
- D. 4

Câu 21. Phim, chương trình nào dưới đây trên Internet **KHÔNG** phù hợp với lứa tuổi của các em?

- A. Phương trình học Toán lớp 3
- B. Phim truyện cổ tích
- C. Phim ảnh bạo lực, phim kinh dị
- D. Chương trình học Tiếng Anh lớp 3

Câu 22. Nêu các bước khởi động máy tính. Điền câu trả lời vào chỗ chấm.

Bước 1 :

Bước 2:

Bước 3:

Câu 23. Em hãy điền tên các hàng phím trong khu vực chính của bàn phím?



Câu 24. Em hãy điền vào chỗ (...) tên thao tác với chuột:

a) Để khởi động một phần mềm em thực hiện thao tác:

b) Để chọn một biểu tượng em thực hiện thao tác:

c) Để di chuyển một biểu tượng đến vị trí khác em thực hiện thao tác:.....

Câu 25. Em hãy điền vào chỗ chấm các cụm từ còn thiếu để hướng dẫn cách đặt ngay ngón tay lên đúng phím (sử dụng các cụm từ gợi ý trong khung, một cụm từ có thể được dùng nhiều lần).

Ngón trỏ đặt lên phím F, tay trái đặt lên phím D, ngón áp út đặt lên phím S, tay trái đặt lên phím A, tay phải đặt lên phím J, ngón giữa đặt lên phím K, tay phải đặt lên phím L, ngón út đặt lên phím chấm phẩy, hai ngón tay cái đặt lên

tay trái; ngón giữa; ngón út; tay phải; ngón áp út; phím dấu cách; ngón trỏ.