NHỮNG NỘI DUNG CẦN ÔN TẬP

Môn: Tin học 2

I/ Trắc nghiệm (5 điểm)

Câu 1: Các ký tự: Q, W, E, R, T, Y, U thuộc hàng phím nào?

A. Hàng phím dưới

B. Hàng phím trên

C. Hàng phím số

D. Hàng phím cơ sở

Câu 2: Để thu thập hết các phế phẩm kim loại, đoạn lệnh nào dưới đây là đúng



A.



B.



C.



Câu 3: Ngón tay nào phụ trách phím F và J của hàng phím cơ sở? (Nhận biết)

A. Ngón trỏ B. Ngón giữa C. Ngón út D. Ngón cái

Câu 4: Hãy chọn các cụm từ điền vào chỗ chấm: (vận dụng cao)

Khu vực chính của bàn phím: hàng phím số, ……và hàng phím chứa dấu cách.

A. hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới

B. hàng phím trên, hàng phím dưới

C. hàng phím cơ sở, hàng phím dưới

D. hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới, hàng phím bên phải.

LIVEWORKSHEETS

Câu 5: Để thu thập hết các phế phẩm kim loại, đoạn lệnh nào dưới đây là đúng?



A.



B.



C.



Câu 6: Chọn đáp án sai?

A. Để gõ được tiếng Việt, máy tính cần phải được cài đặt phần mềm hỗ trợ gõ tiếng Việt.

B. Unikey không phải là phần mềm hỗ trợ gõ tiếng Việt

C. Có hai kiểu gõ tiếng Việt là Telex và VNI

D.Tất cả các phương án trên.

Câu 7: ScratchJr là phần mềm dùng để làm gì?

A. Soạn thảo văn bản

B. Lập trình kéo thả cho trẻ em

C. Chỉnh sửa hình ảnh

D. Vẽ đồ thị toán học

Câu 8: Khối lệnh này dùng để làm gì?



A. Xóa nhân vật

B. Bắt đầu chương trình

C. Tăng kích thước nhân vật

D. Dừng chương trình

LIVEWORKSHEETS

Câu 9: Để thay đổi Backgroup của chương trình, chọn đáp án đúng?



A. Số 1

B. Số 2

C. Số 3

Câu 10: Trong ScratchJr, các khối lệnh màu xanh dương dưới dây thuộc nhóm lệnh?



A. 

B. 

C. 

D. 

----------Hết----------

LIVEWORKSHEETS