

## ใบงานที่ 2.4.1

### เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน

**คำชี้แจง :** ให้นักเรียนศึกษาภาพส่วนประกอบของโปรแกรม Mu แล้วตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้องและครบถ้วน

#### ตอนที่ 1 ระบุส่วนประกอบของโปรแกรม



จากภาพโปรแกรม Mu ที่กำหนดให้ หมายเลขแต่ละตำแหน่ง คือส่วนใดของโปรแกรม และมีหน้าที่อะไร

หมายเลข 1 คือ .....

หน้าที่.....

หมายเลข 2 คือ .....

หน้าที่.....

หมายเลข 3 คือ .....

หน้าที่.....

หมายเลข 4 คือ .....

หน้าที่.....

หมายเลข 5 คือ .....

หน้าที่.....

#### ตอนที่ 2 ตอบคำถามต่อไปนี้

1. โปรแกรม Mu ใช้สำหรับเขียนโปรแกรมภาษาใด .....

2. หากต้องการรันโปรแกรม ต้องกดปุ่มใดบนแถบเครื่องมือ.....

3. หากนักเรียนพิมพ์คำสั่งต่อไปนี้ลงในโปรแกรม Mu แล้วรันโปรแกรม จะได้ผลลัพธ์อย่างไร

```
print("Hello World")
```

เมื่อรันโปรแกรมแล้ว ผลลัพธ์ที่ได้คือ.....