

Name - Surname	Class	NO.
----------------	-------	-----

กระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรม	สถานการณ์
1. ระบุปัญหา	
2. รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับปัญหา	
3. ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา	
4. วางแผนและดำเนินการแก้ปัญหา	
5. ทดสอบ ประเมินผล และปรับปรุงแก้ไขวิธีการแก้ปัญหาหรือชิ้นงาน	
6. นำเสนอวิธีการแก้ปัญหาลงมือทำการแก้ปัญหาหรือชิ้นงาน	

ชื่อ-สกุล สมาชิกในกลุ่ม

แสนตอลองติดตั้งเครื่องให้อาหารปลาอัตโนมัติ ทำการทดลองใช้เป็นระยะเวลา 3 วัน

แสนตอวางแผนสร้างเครื่องให้อาหารปลาอัตโนมัติเป็นระยะเวลา 2 สัปดาห์

ช่วงเวลาที่เหมาะสมที่จะให้อาหารปลา คือ ช่วงเช้าถึงสาย ๆ
และช่วงที่ไม่เหมาะสมจะให้อาหารปลาเลย คือ ช่วงกลางวัน

แสนตอลืมให้อาหารปลาในตอนเช้าก่อนไปโรงเรียนในบางวัน
ต้องมาให้อาหารปลาในตอนกลางวันปรากฏว่าปลาไม่กินอาหารทำให้น้ำเน่าเสีย

แสนตอเล่าเรื่องราวของเธอในสื่อสังคมออนไลน์ เพื่อแบ่งปันประสบการณ์แก้ไข้ปัญหาในการให้อาหารปลา

แสนตอออกแบบเครื่องให้อาหารปลาอัตโนมัติ