

LEMBAR KERJA MURID

LKM

Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)

Bermain dengan Cahaya

Topik A. Melihat karena Cahaya

Nama Anggota Kelompok:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Kelas:

LEMBAR KERJA MURID

Tujuan Kegiatan

Setelah melakukan kegiatan percobaan, peserta didik mampu:

1. Mengidentifikasi sifat-sifat cahaya (merambat lurus, memantul, dan menembus benda bening).
2. Mengamati dan mencatat hasil percobaan dengan teliti.
3. Menyajikan hasil pengamatan dalam bentuk tabel, gambar, dan kesimpulan sederhana.

Pertanyaan Pemantik (Isilah sebelum percobaan!)

Menurut kamu, mengapa kita bisa melihat benda?

Jawaban:

Apa yang terjadi ketika cahaya mengenai cermin?

Jawaban:

Mengapa cahaya bisa menembus kaca?

Jawaban:

Langkah Percobaan

Percobaan 1 Cahaya Merambat Lurus

1. Arahkan senter ke kotak kecil yang memiliki lubang.
2. Perhatikan cahaya keluar dalam garis lurus menuju layar/kertas.
3. Catat apa yang kamu lihat.

Percobaan 2 Cahaya Dipantulkan

1. Arahkan cahaya senter ke cermin.
2. Amati arah cahaya setelah mengenai permukaan cermin.
3. Catat hasil pengamatan kalian.

Percobaan 3 Cahaya Menembus Benda Bening

1. Siapkan plastik bening atau kaca.
2. Arahkan cahaya senter ke benda bening tersebut.
3. Amati apakah cahaya dapat melewatinya.

Analisis Percobaan

Jawablah berdasarkan hasil percobaanmu!

Apa bukti bahwa cahaya merambat lurus?

Jawaban:

Apa yang terjadi ketika cahaya mengenai cermin?

Jawaban:

Apakah cahaya dapat melewati benda bening? Jelaskan.

Jawaban:

Mengapa benda buram tidak dapat ditembus cahaya?

Jawaban:

Tabel Hasil Pengamatan

No	Jenis Percobaan	Apa yang Dilakukan	Hasil Pengamatan
1	Cahaya Merambat Lurus	Mengarahkan cahaya ke lubang	
2	Cahaya Dipantulkan	Mengarahkan cahaya ke cermin	
3	Cahaya Menembus Benda Bening	Mengarahkan cahaya ke kaca/plastik	