

## LEMBAR KERJA MURID

# LKM

### Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)

#### Bermain dengan Cahaya

Topik A. Melihat karena Cahaya

Nama Anggota Kelompok:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Kelas: .....

# LEMBAR KERJA MURID

## Tujuan Kegiatan

Setelah melakukan kegiatan percobaan, peserta didik mampu:

1. Mengidentifikasi sifat-sifat cahaya (merambat lurus, memantul, dan menembus benda bening).
2. Mengamati dan mencatat hasil percobaan dengan teliti.
3. Menyajikan hasil pengamatan dalam bentuk tabel, gambar, dan kesimpulan sederhana.

## Pertanyaan Pemantik (Isilah sebelum percobaan!)

Menurut kamu, mengapa kita bisa melihat benda?

Jawaban:

---

---

Apa yang terjadi ketika cahaya mengenai cermin?

Jawaban:

---

---

Mengapa cahaya bisa menembus kaca?

Jawaban:

---

---

## Langkah Percobaan

### Percobaan 1 Cahaya Merambat Lurus

1. Arahkan senter ke kotak kecil yang memiliki lubang.
2. Perhatikan cahaya keluar dalam garis lurus menuju layar/kertas.
3. Catat apa yang kamu lihat.

### Percobaan 2 Cahaya Dipantulkan

1. Arahkan cahaya senter ke cermin.
2. Amati arah cahaya setelah mengenai permukaan cermin.
3. Catat hasil pengamatan kalian.

### Percobaan 3 Cahaya Menembus Benda Bening

1. Siapkan plastik bening atau kaca.
2. Arahkan cahaya senter ke benda bening tersebut.
3. Amati apakah cahaya dapat melewatinya.

### Analisis Percobaan

Jawablah berdasarkan hasil percobaanmu!

Apa bukti bahwa cahaya merambat lurus?

Jawaban:

Apa yang terjadi ketika cahaya mengenai cermin?

Jawaban:

Apakah cahaya dapat melewati benda bening? Jelaskan.

Jawaban:

Mengapa benda buram tidak dapat ditembus cahaya?

Jawaban:

**Tabel Hasil Pengamatan**

No	Jenis Percobaan	Apa yang Dilakukan	Hasil Pengamatan
1	Cahaya Merambat Lurus	Mengarahkan cahaya ke lubang	
2	Cahaya Dipantulkan	Mengarahkan cahaya ke cermin	
3	Cahaya Menembus Benda Bening	Mengarahkan cahaya ke kaca/plastik	