



KURIKULUM MERDEKA

LKPD

MATEMATIKA

• NILAI PELUANG •



Nama : _____
Kelas : _____



identitas kelompok

nama angota kelompok :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

capaian pembelajaran

Mereka dapat menentukan kejadian dengan kemungkinan yang lebih besar dalam suatu percobaan acak.

tujuan LKPD

1. Peserta didik dapat melakukan percobaan peluang sederhana melalui kegiatan melempar dadu sebanyak 20 kali dan melempar koin sebanyak 10 kali.
2. Peserta didik dapat mencatat hasil percobaan lemparan dadu dan koin ke dalam tabel yang tersedia dengan benar.
3. Peserta didik dapat menyimpulkan makna peluang sederhana berdasarkan hasil percobaan nyata yang telah dilakukan.

Petunjuk pengeraan

- 1. Berdoalah sebelum mulai mengerjakan**
- 2. Siapkan alat tulis dan perlengkapan yang diperlukan.**
- 3. Isi identitas diri dengan lengkap.**
- 4. Baca petunjuk dan materi LKPD dengan seksama.**
- 5. Pahami tujuan dan kompetensi yang harus dicapai.**
- 6. Kerjakan tugas secara urut, teliti, dan rapi sesuai instruksi.**
- 7. Diskusikan dengan teman atau tanyakan ke guru jika ada yang belum paham.**
- 8. Selesaikan LKPD tepat waktu**
- 9. Periksa kembali jawaban sebelum dikumpulkan**



Petunjuk LKPD

1. Bacalah terlebih dahulu instruksi pada halaman LKPD mengenai peluang dadu dan peluang koin dengan cermat.
2. Melakukan percobaan pelemparan dadu dan koin online digital
3. Ikuti instruksi kegiatan pada setiap bagian LKPD, mulai dari kegiatan melempar dadu hingga melempar koin.
4. Lakukan percobaan sesuai perintah, yaitu:
5. Lemparkan dadu sebanyak 20 kali, kemudian catat setiap hasilnya ke dalam tabel yang tersedia.
6. Lemparkan koin sebanyak 10 kali, lalu catat hasilnya pada tabel yang disediakan.
7. Tulislah hasil setiap lemparan satu per satu pada ruang tabel hingga semua percobaan selesai dilakukan.
8. Setelah tabel terisi lengkap, hitung jumlah munculnya masing-masing hasil (misalnya: jumlah muncul angka 1-6 pada dadu, jumlah muncul gambar/angka pada koin).
9. Gunakan hasil tersebut untuk menarik kesimpulan sederhana tentang peluang yang paling sering muncul.
10. Kerjakan kegiatan ini secara jujur, teliti, dan bertanggung jawab sesuai prosedur percobaan.
11. Jika ada bagian yang belum dipahami, bertanya kepada guru sebelum melanjutkan pengerjaan.

Peluang Dadu

- jumlah sisi dadu 6, memiliki ukuran yang sama
- simbol sisi dadu di beri nomor 1 sampai 6, menggunakan titik (titik 1 untuk angka 1 dan titik 2 untuk angka 2)



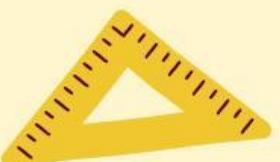
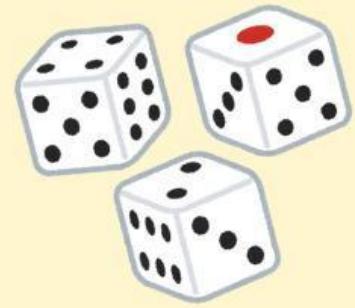
- Setiap kali dadu di lemparkan akan jatuh pada salah satu dari ke enam sisi tersebut
- Karna setiap sisi memiliki peluang yang sama Untuk muncul
- maka, kemungkinan munculnya setiap Angka = $1/6$



Peluang Dadu

- Lemparkan sebuah dadu sebanyak 20 kali
- catat hasil lemparan pada tabel berikut

Banyak lemparan	Hasil lemparan
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	



Peluang Koin

- sebuah koin memiliki dua sisi seperti gambar di samping
- sisi gambar
- sisi angka



- ketika kita melempar koin, hanya ada dua kemungkinan hasil yang dapat muncul
- koin menunjukkan sisi gambar
- koin menunjukkan sisi angka



Peluang Koin

- Lemparkan sebuah koin sebanyak 10 kali
- catat hasil lemparan pada tabel berikut

Banyak lemparan	Hasil lemparan
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	



kesimpulan

Membandingkan Hasil Percobaan

DADU

ANGKA YANG SERING MUNCUL	ANGKA YANG PALING JARANG MUNCUL



Membandingkan Hasil Percobaan peluang Muncul gambar / angka pada pelemparan koin KOIN

GAMBAR	ANGKA

