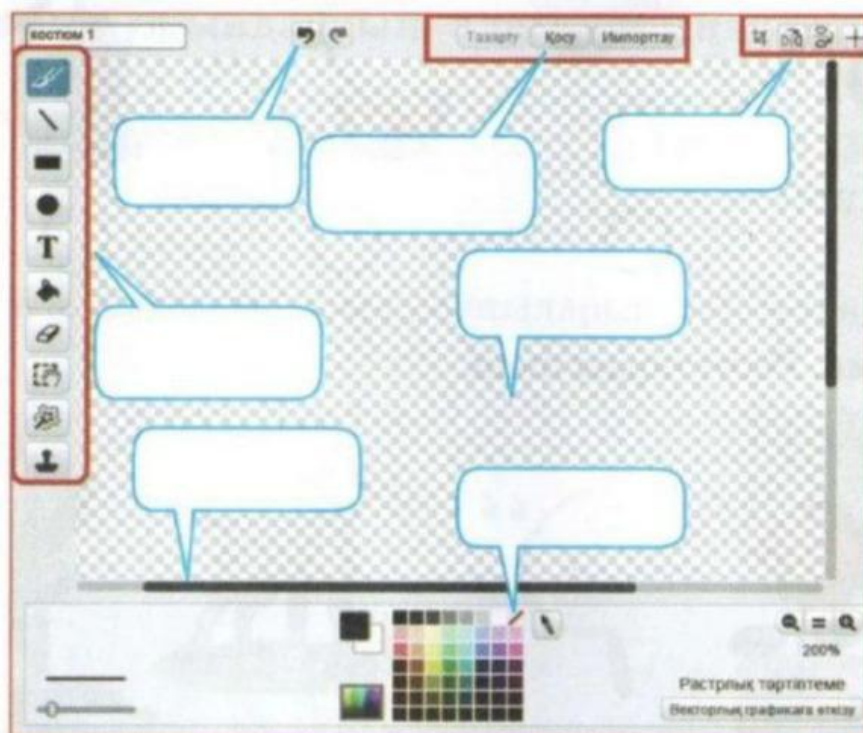


Жеке кейіпкер жасау



1-тапсырма. Scratch программалау ортасының графикалық редакторының терезесі берілген. Батырмалардың атауын жаз.



2-тапсырма. Кейіпкерді құру батырмаларын қызметімен сәйкестендір.



Файлдан жүктеу



Камерадан алу



Спрайттар кітапханасынан алу



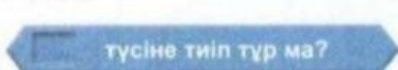
Графикалық редакторда суретін салу

 3-тапсырма. Сурет салу құралдарының қызметін жаз.

Құралдың таңбасы	Қызметі
	
	
	
	
	
	
	
	

 4-тапсырма. Кейіпкер қыз кез келген батырма басылған кезде солға бұрылып, 10 қадам алға жылжуы керек. Осы әрекетті орындау үшін командалардың ретін дұрыс қой.



- 1  егер _____ , онда _____
- 2  -90° бағытында бұру
- 3  түсіне тиіп тұр ма?
- 4  10 қадам жылжу
- 5  кез келген батырмасы басылған кезде

Жауабы:





