

Костюм ауыстыру (сабақ-2)

1. Спрайт костюмдердің саны нешеу? Дұрыс жауапты көрсет.



Жауабы:

2. Адасқан сөздерді орнына қой.

қозғалысын Кейіпкердің болады жасау костюмді ауыстырып үшін бірнеше отыруға .

Жауабы:

3. Тұжырымдардың қайсысы дұрыс, қайсысы бұрыс екенін анықта.

	дұрыс	бұрыс
Костюмдердің түсін, өлшемін және басқада параметрлерін өзгертуге болады.		
Scratch бағдарламасындағы әрбір спрайттың тек бір костюмі болуы мүмкін.		
Костюмдерді тек Scratch ішінде салуға болады.		

4. Тәжірибелік жұмыстарды орында.

1-қадам. Акула спрайтын қос.



Shark 2

2-қадам. Су асты әлемі фонын таңда.



Underwater 1

3-қадам. Акула спрайты үшін келесі скрипт құрастыр.

