

CONVERGENCIA DE LOS MEDIOS EDUCATIVOS: AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE Y LA OFIMATICA

GRUPO 7

TEMA: 2.1.6. TECNOLOGÍA:
RECURSOS E
INFRAESTRUCTURA. TIC
PARA EL AULA

CURSO:

EDI-S-NO-6-4



DOCENTE:

MSc. Marielisa
Chávez Rocha



INTEGRANTES:

- Anchundia Barreto
Carolina
- Andrade Ramos
Michaelle
- Barrera Hidalgo Sheyla
- Díaz Cedeño Lissette
- González Franco
Briggitte

Tecnología: Recursos e infraestructura. TIC para el aula



La tecnología como apoyo pedagógico en el aula

La Tecnología educativa es el conjunto de herramientas, recursos y estrategias digitales. Fortalece la comunicación entre el docente y el estudiante, sus beneficios se destacan por motivar al estudiante, mejorar la atención y promover un aprendizaje más visual, práctico y colaborativo.

Importancia de integrar las TIC en el aprendizaje

Las TIC permiten un aprendizaje más dinámico y participativo. Favorecen el desarrollo de habilidades digitales, pensamiento crítico y trabajo colaborativo, promoviendo la autonomía y la comunicación entre docentes y estudiantes.



Infraestructura tecnológica educativa

se refiere al conjunto de recursos físicos, organizativos y de conectividad que permiten integrar las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) dentro del aula.



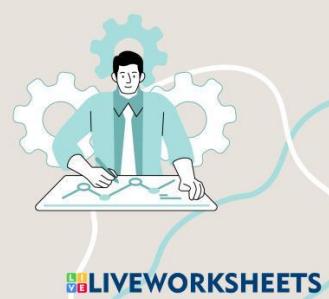
Recursos TIC digitales y sus beneficios educativos

Los recursos TIC digitales son herramientas tecnológicas que facilitan el proceso de enseñanza y aprendizaje dentro del aula. Permiten organizar, crear y compartir contenidos de manera dinámica e interactiva.



Recursos TIC físicos y tecnológicos y sus beneficios

Los recursos TIC físicos y tecnológicos en el aula son herramientas que facilitan el aprendizaje y la interacción en el entorno educativo.



CONCLUSIÓN

La tecnología y las TIC dentro del aula son esenciales para mejorar el proceso educativo. Gracias a los recursos digitales, físicos y a una buena infraestructura, se facilita la enseñanza, se motiva al estudiante y se promueve un aprendizaje más visual, práctico y colaborativo, donde todos participan y desarrollan habilidades importantes para el futuro.

 UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL		UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL Facultad de filosofía, letras y ciencias de la educación TALLER GRUPO # 7	PERIODO LECTIVO 2025-2026 CICLO 2
NOMBRE:		NOCTURNO	PARALELO: 6-4
DOCENTE: MSC. Marielisa Chávez Rocha		ASIGNATURA: CONVERGENCIA DE LOS MEDIOS EDUCATIVOS: AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE Y LA OFIMATICA	FECHA:

TEMA: 2.1.6. Tecnología: Recursos e infraestructura. TIC para el aula

1. Une con línea la respuesta correcta

Tecnología educativa

- Fortalecer la comunicación entre docente y estudiante.

Propósito

- Motivar, favorecer la atención y promover un aprendizaje visual y participativo.

Beneficio

- Conjunto de herramientas y estrategias digitales que mejoran la enseñanza.

2. ¿Qué habilidades ayudan a desarrollar las TIC en el proceso de aprendizaje?

3. Escriba V si es verdadero y F si es falso según corresponda los siguientes enunciados:

- A. La infraestructura tecnológica educativa solo se refiere a tener computadoras e internet en el aula ()
- B. Una infraestructura tecnológica bien planificada contribuye a la inclusión y al acceso equitativo a las TIC ()

4. Completar el siguiente enunciado.

Google Classroom – aprendizaje – Moodle – crear – enseñar – Kahoot – Genially – Canva – organizar – compartir

Los recursos TIC digitales son herramientas tecnológicas que facilitan el proceso de _____ y _____ dentro del aula. Permiten _____, _____ y _____ contenidos de manera dinámica e interactiva. Ejemplos de estos son _____ y _____ para la gestión de clases, _____, _____ y _____ para el aprendizaje creativo.

5. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones NO es un beneficio de los recursos TIC físicos y tecnológicos en el aula?

- a) Facilitan la participación de los estudiantes en las clases.
- b) Mejoran la presentación visual de los contenidos.
- c) Limitan el acceso a información en tiempo real.
- d) Desarrollan competencias digitales en los estudiantes.

6. Busca las siguientes palabras en la sopa de letras

Aprendizaje – computadora – digitales – educativas – internet – Moodle – recursos – tecnologías – audiovisual – conectividad – dinámico – infografía – kahoot – participativo – Tablet – tics

Tecnología: Recursos e infraestructura.

E	L	F	R	E	C	U	R	S	O	S	Z	Y	X	B
K	A	H	O	O	T	E	D	U	C	A	T	I	V	A
Z	D	I	N	A	M	I	C	O	P	E	A	V	T	D
R	P	H	I	T	I	C	S	A	S	D	P	I	G	Q
Y	X	H	C	O	N	E	C	T	I	V	I	D	A	D
A	U	D	I	O	V	I	S	U	A	L	T	K	D	J
C	X	I	N	F	O	G	R	A	F	I	A	L	T	G
N	X	Z	E	N	R	K	F	T	A	B	L	E	T	F
V	F	M	O	O	D	L	E	I	P	S	N	N	C	S
J	A	P	R	E	N	D	I	Z	A	J	E	E	V	R
Z	M	S	I	K	X	D	I	G	I	T	A	L	E	S
D	V	Q	P	C	O	M	P	U	T	A	D	O	R	A
D	G	P	A	R	T	I	C	I	P	A	T	I	V	O
X	Z	Y	J	Z	B	I	N	T	E	R	N	E	T	G
T	U	Z	T	E	C	N	O	L	O	G	I	A	V	N

 	UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL Facultad de filosofía, letras y ciencias de la educación TALLER GRUPO # 7	PERIODO LECTIVO 2025-2026 CICLO 2
NOMBRE:	NOCTURNO	PARALELO: 6-4
DOCENTE: MSC. Marielisa Chávez Rocha	ASIGNATURA: CONVERGENCIA DE LOS MEDIOS EDUCATIVOS: AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE Y LA OFIMATICA	FECHA:

TEMA: 2.1.6. Tecnología: Recursos e infraestructura. TIC para el aula

1. Une con línea la respuesta correcta

Tecnología educativa	<ul style="list-style-type: none"> • Fortalecer la comunicación entre docente y estudiante.
Propósito	<ul style="list-style-type: none"> • Motivar, favorecer la atención y promover un aprendizaje visual y participativo.
Beneficio	<ul style="list-style-type: none"> • Conjunto de herramientas y estrategias digitales que mejoran la enseñanza.

2. ¿Qué habilidades ayudan a desarrollar las TIC en el proceso de aprendizaje?

Respuesta: Las TIC ayudan a desarrollar habilidades digitales, el pensamiento crítico y el trabajo colaborativo.

3. Escriba V si es verdadero y F si es falso según corresponda los siguientes enunciados:

- A. La infraestructura tecnológica educativa solo se refiere a tener computadoras e internet en el aula (**F**)
- B. Una infraestructura tecnológica bien planificada contribuye a la inclusión y al acceso equitativo a las TIC (**V**)

4. Completar el siguiente enunciado.

Google Classroom – aprendizaje – Moodle – crear – enseñar – Kahoot – Genially – Canva – organizar – compartir

Los recursos TIC digitales son herramientas tecnológicas que facilitan el proceso de enseñanza y aprendizaje dentro del aula. Permiten organizar, crear y compartir contenidos de manera dinámica e interactiva. Ejemplos de estos son Google Classroom y Moodle para la gestión de clases, Kahoot, Genially y Canva para el aprendizaje creativo.

5. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones NO es un beneficio de los recursos TIC físicos y tecnológicos en el aula?

- a) Facilitan la participación de los estudiantes en las clases.
- b) Mejoran la presentación visual de los contenidos.
- c) Limitan el acceso a información en tiempo real.
- d) Desarrollan competencias digitales en los estudiantes.

6. Busca las siguientes palabras en la sopa de letras

Aprendizaje – computadora – digitales – educativas – internet – Moodle – recursos – tecnologías – audiovisual – conectividad – dinámico – infografía – kahoot – participativo – Tablet – tics

Tecnología: Recursos e infraestructura.

E	L	F	R	E	C	U	R	S	O	S	Z	Y	X	B
K	A	H	O	O	T	E	D	U	C	A	T	I	V	A
Z	D	I	N	A	M	I	C	O	P	E	A	V	T	D
R	P	H	I	T	I	C	S	A	S	D	P	I	G	Q
Y	X	H	C	O	N	E	C	T	I	V	I	D	A	D
A	U	D	I	O	V	I	S	U	A	L	T	K	D	J
C	X	I	N	F	O	G	R	A	F	I	A	L	T	G
N	X	Z	E	N	R	K	F	T	A	B	L	E	T	F
V	F	M	O	O	D	L	E	I	P	S	N	N	C	S
J	A	P	R	E	N	D	I	Z	A	J	E	E	V	R
Z	M	S	I	K	X	D	I	G	I	T	A	L	E	S
D	V	Q	P	C	O	M	P	U	T	A	D	O	R	A
D	G	P	A	R	T	I	C	I	P	A	T	I	V	O
X	Z	Y	J	Z	B	I	N	T	E	R	N	E	T	G
T	U	Z	T	E	C	N	O	L	O	G	I	A	V	N