



Lembar Kerja Peserta Didik

LKPD

PELUANG

Kelas X

Fase D

SMKN 1 Nusantara



Kelompok ke - _____

Anggota Kelompok :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

TUJUAN PEMBELAJARAN :

1. Siswa dapat menentukan ruang sampel sebuah kejadian
2. Siswa dapat membedakan kejadian saling lepas dan kejadian tidak saling lepas
3. Siswa dapat menentukan frekuensi harapan



PETUNJUK :

1. Bacalah setiap soal dengan teliti sebelum menjawab
2. Pada bagian Benar - Salah, tuliskan pilihan benar atau salah, kemudian berikan alasan yang logis dan sesuai konsep.
3. Pada bagian esai, jawablah menggunakan format :
Diketahui, ditanyakan, dan penyelesaiannya.
4. Gunakan notasi himpunan dengan benar
5. Tuliskan jawaban dengan rapi, sistematis, dan menggunakan bahasa sendiri.
6. Periksa kembali jawaban sebelum dikumpulkan



Soal Benar - Salah

1. Sebuah dadu dilempar dua kali.

Benarkah “Ruang sampel dari pelemparan dadu dua kali berjumlah 12 kemungkinan.”

☐

Benar

☐

Salah



Alasan :

2. Dalam pelemparan sebuah dadu:

A = “muncul bilangan genap”

B = “muncul bilangan kurang dari 3”

Benarkah “A dan B adalah kejadian saling lepas.”

☐

Benar

☐

Salah

Alasan :



Soal Benar - Salah

3. Peluang muncul angka “6” pada pelemparan dadu adalah $\frac{1}{6}$. Jika dadu dilempar 90 kali,
Benarkah “Frekuensi harapan muncul angka 6 adalah 20.”

☐

Benar

☐

Salah

Alasan :

Soal Esaii

1. Hani dan Alfi sedang bermain game ular tangga. Mereka harus melempar dua dadu untuk menentukan langkah permainan. Nilai langkah ditentukan dari pasangan angka yang muncul pada kedua dadu.

Pertanyaan :

- Tentukan ruang sampel seluruh kemungkinan hasil pelemparan dua dadu.
- Tentukan banyak anggota ruang sampel.
- Tuliskan peristiwa “jumlah kedua dadu = 5”

Jawaban :

Soal Esaii

2. Saat bermain dadu, Salsa mencatat dua kejadian :

- A = “muncul angka lebih dari 4”
- B = “muncul angka genap”

Pertanyaan :

- a. Tuliskan anggota kejadian A dan B
- b. Tentukan $A \cap B$
- c. Apakah A dan B saling lepas atau tidak ? Jelaskan!

Jawaban :

Soal Esaii

3. Saat bermain dadu, siswa diminta menebak hasil yang akan sering muncul. Azka mengamati kejadian :

- C = “muncul angka 3”

Jika dadu dilempar 120 kali, Azka ingin mengetahui berapa kali angka 3 seharusnya muncul secara teoritis.

Pertanyaan :

- Tentukan peluang muncul angka 3.
- Tentukan frekuensi harapan munculnya angka 3 jika dadu dilempar 120 kali.
- Jelaskan apa arti frekuensi harapan dalam konteks percobaan ini.

Jawaban :



Kesimpulan :

