

Lembar Kerja Peserta Didik

1

2

# LKPD Matematika

Sistem Koordinat Kartesius

$\pi$

+



Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

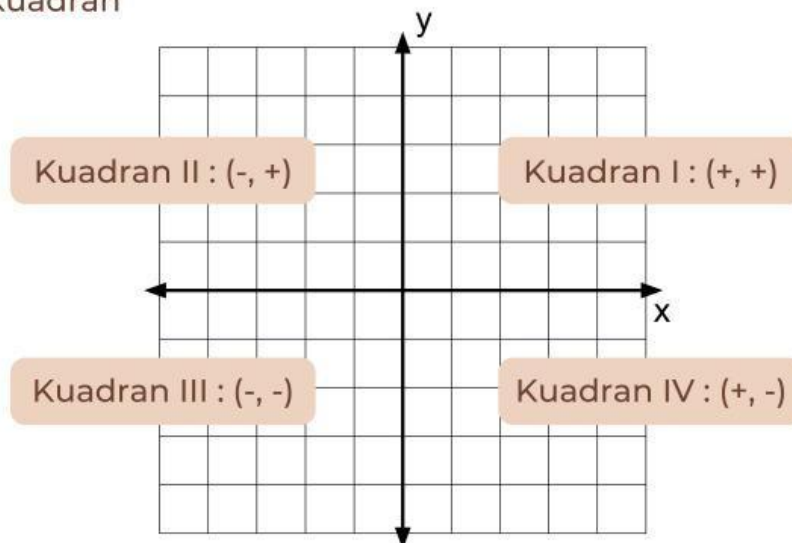
# KOORDINAT KARTESIUS

## Pengertian

Koordinat Kartesius adalah sistem untuk menentukan posisi suatu titik pada bidang datar dengan menggunakan dua garis sumbu yang saling tegak lurus, yaitu sumbu-X (horizontal) dan sumbu-Y (vertikal).

## Komponen Utama

- Sumbu-X (Horizontal)  
Menunjukkan arah kanan (+) dan kiri (-).
- Sumbu-Y (Vertikal)  
Menunjukkan arah atas (+) dan bawah (-).
- Titik Asal (O)  
Titik pusat perpotongan sumbu X dan Y (0, 0).
- Titik (x, y)  
Pasangan berurutan yang menunjukkan posisi suatu titik di bidang.
- Kuadran





# KOORDINAT KARTESIUS



Perhatikan Video  
Berikut ini



Perhatikan Materi  
Persentasi berikut:

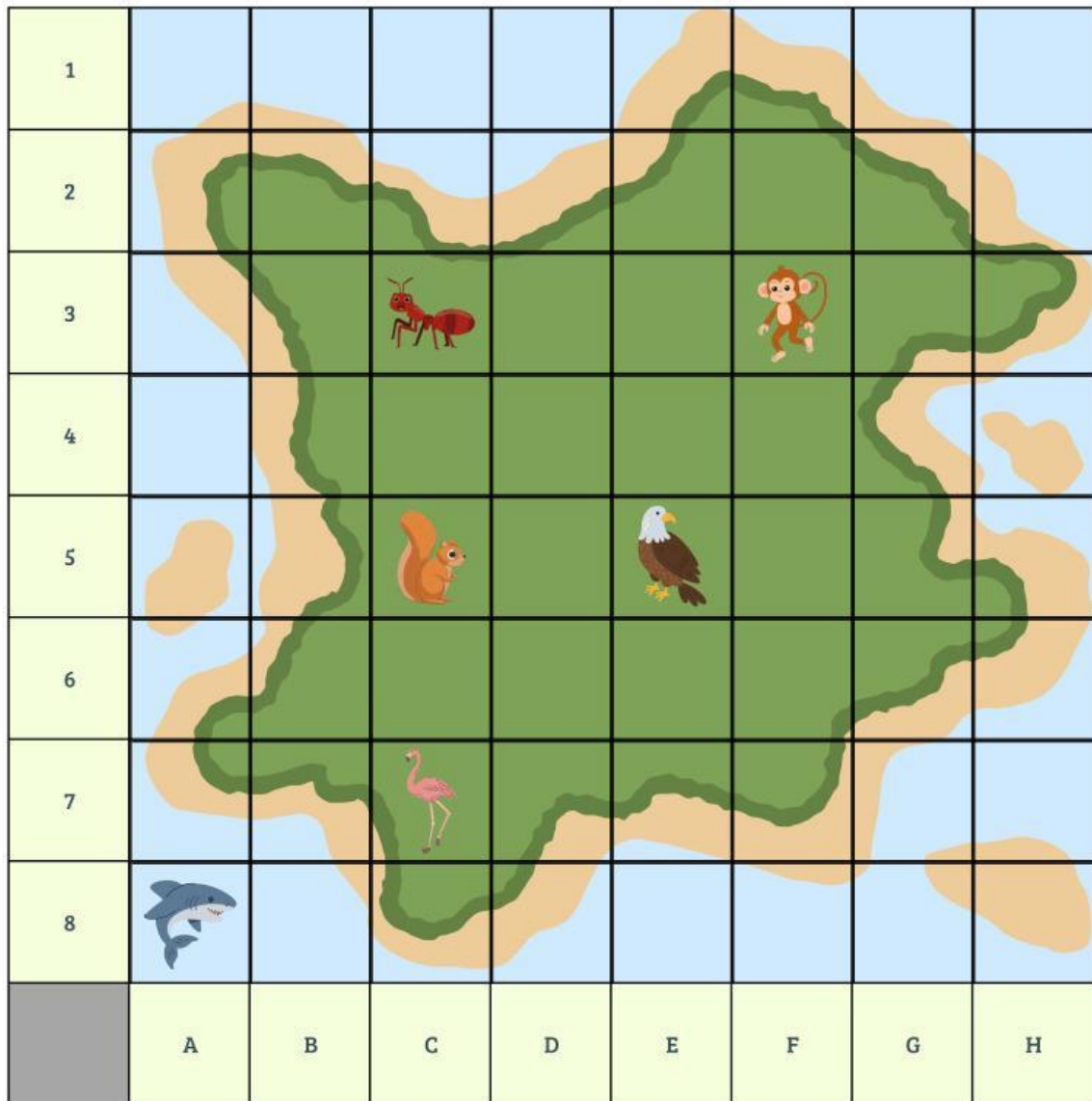


PPT

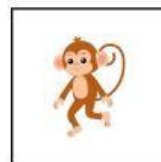


# TITIK KOORDINAT

Perhatikan posisi hewan-hewan berikut ini kemudian tentukan letak titik koordinat dari masing-masing hewan dengan tepat!







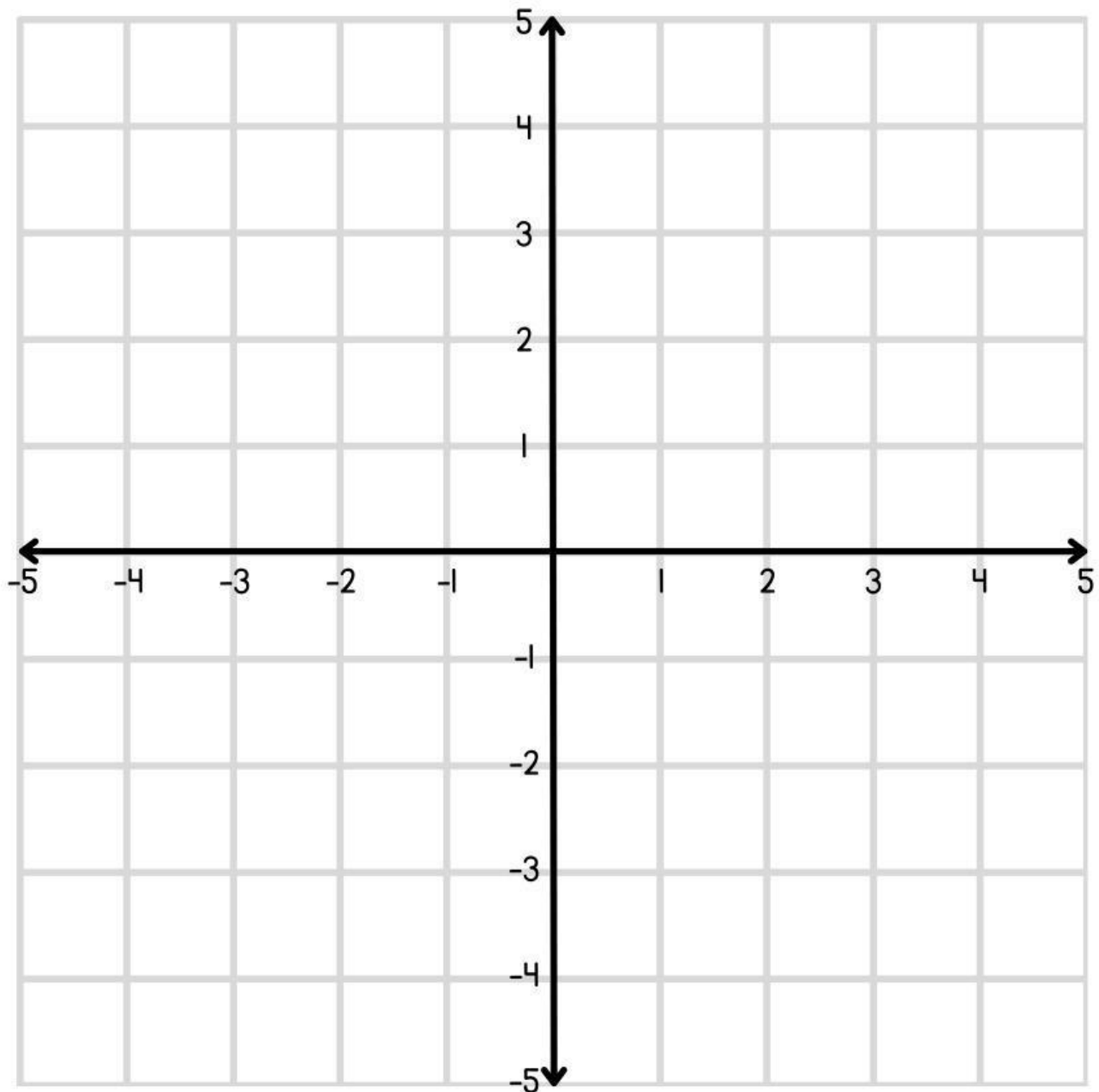






# BIDANG KARTESIUS

Gambarkan koordinat pada bidang kartesius menggunakan angka A-F, lalu gabungkan keduanya untuk mendapatkan bentuk yang diinginkan.

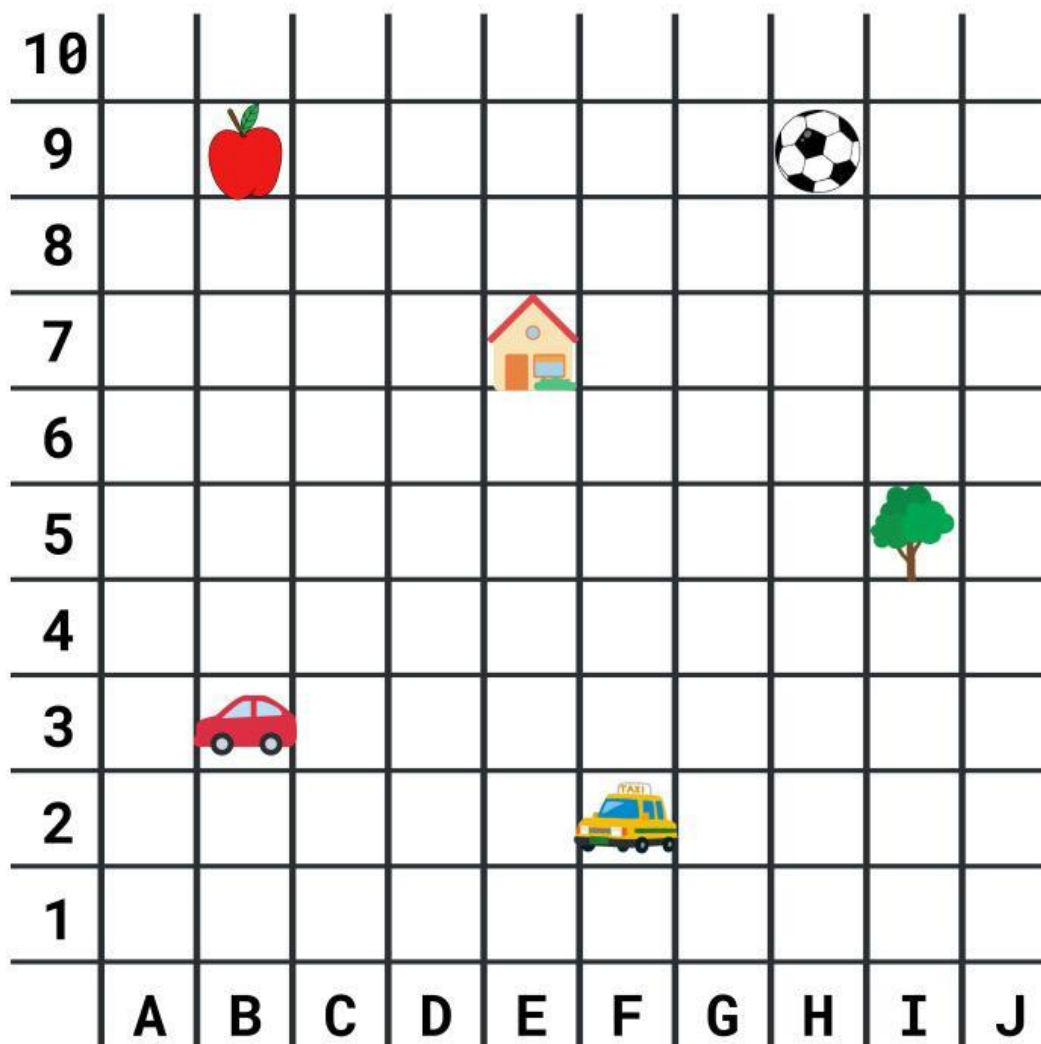


|           |            |           |
|-----------|------------|-----------|
| A (-2, 4) | B (2, 4)   | C (4, 0)  |
| D (2, -4) | E (-2, -4) | F (-4, 0) |

## DRAG AND DROP

# KODING POSISI BENDA (TITIK KOORDINAT)

Tentukan posisi atau koordinat objek sesuai kolom!



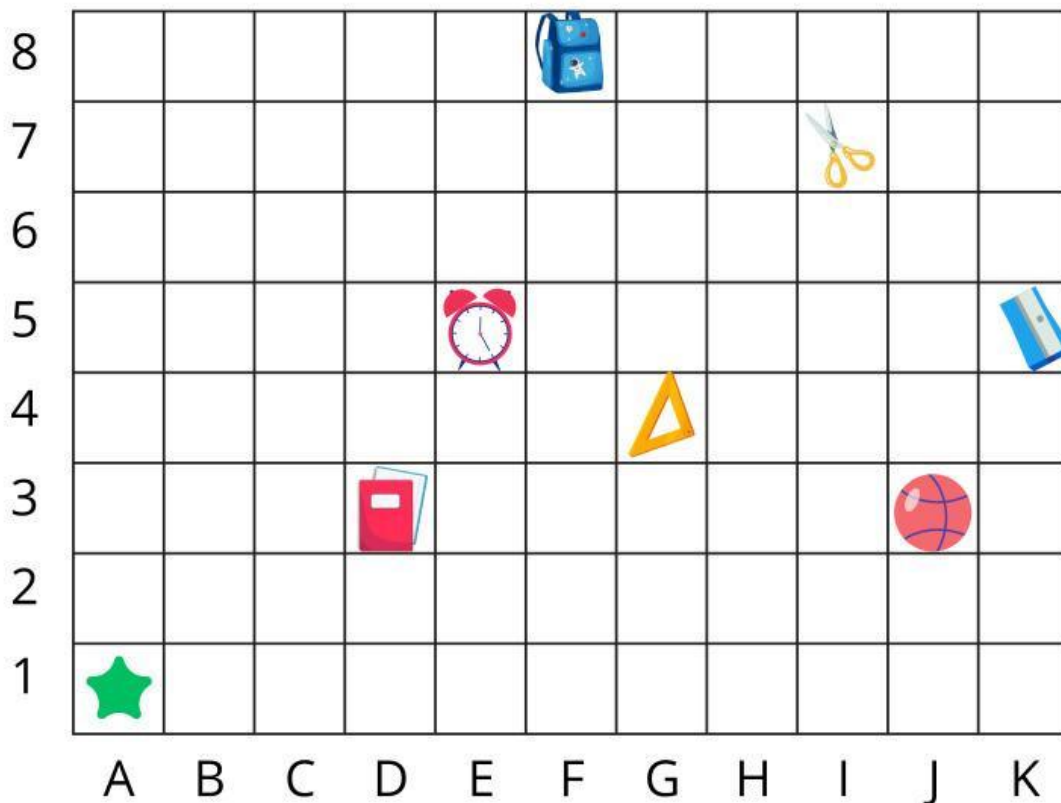
|                      |        |                      |        |                      |        |
|----------------------|--------|----------------------|--------|----------------------|--------|
| <input type="text"/> | (E, 7) | <input type="text"/> | (F, 2) | <input type="text"/> | (B, 3) |
|----------------------|--------|----------------------|--------|----------------------|--------|

|                      |        |                      |        |                      |        |
|----------------------|--------|----------------------|--------|----------------------|--------|
| <input type="text"/> | (H, 9) | <input type="text"/> | (B, 9) | <input type="text"/> | (I, 5) |
|----------------------|--------|----------------------|--------|----------------------|--------|

## JOIN AND ARROW

# Menentukan Posisi Benda

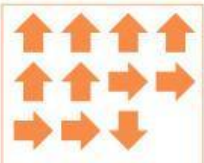
Tuliskan nama benda pada grafik berikut sesuai arah langkah dimulai dari tanda bintang hijau!



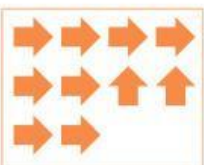
Penggaris



Alarm



Rautan



Tas



Bola Basket