

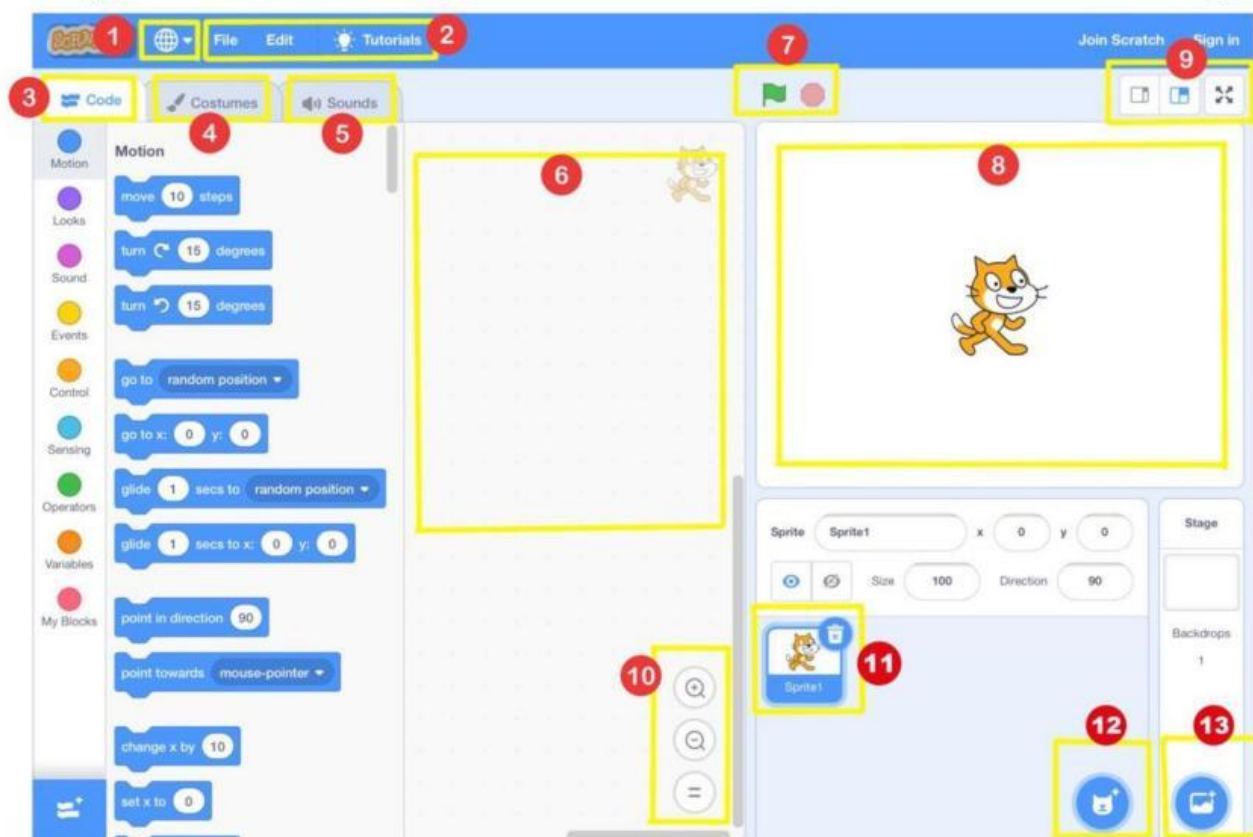


SCRATCH

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานที่ 1.1 เรื่องรู้จักโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : นักเรียนบอกส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

☐

เปลี่ยนภาษา

☐

เวทีแสดงผล

☐

บันทึก เปิดเรียกงานเก่า แก้ไข

☐

คำสั่งจัดการเสียง

☐

บล็อกโค้ดคำสั่ง

☐

พื้นที่วางบล็อกคำสั่ง

☐

นำเข้าพื้นหลัง

☐

ตัวละคร รูปภาพที่นำเข้า

☐

ปุ่มแสดงผล

☐

นำเข้าตัวละคร

☐

ปุ่มย่อ ขยาย จัดกึ่งกลาง

☐

ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร

☐

ปุ่มสั่งให้โปรแกรมเริ่ม/หยุด ทำงาน