Fișă de lucru: Conceptul de date

Nume prenume _____ puncte_____ Nota_____

1. **Drageți și plasați tipul de date corect pentru a crea o variabilă care stochează o valoare întreagă.**

   [ ] myNum = 15;
   cout << myNum;

   num int float bool char enum

2. **Trageți și plasați numele corect al variabilei astfel încât rezultatul să fie Eu am 35 de ani.**

   int myAni = 35;
   cout << "Eu am " << [ ] << "de ani.";

   myAni myNum ani

3. **Trageți și plasați numele corect al variabilei pentru a suprascrie valoarea 15 cu 10**.

   int myNum = 15;
   [ ] = 10;
   cout << myNum;

   myAni Num ani my

4.

	Adevărat sau fals:
Pentru a crea o variabilă în C++, trebuie mai întâi să specificați tipul.	
În C++, puteți declara mai multe variabile de același tip pe o singură linie.	
Toate variabilele C++ trebuie identificate cu nume unice.	
În C++, identificatorii pot începe cu un număr.	
Cuvântul cheie **const** face ca o variabilă să fie neschimbabilă și doar pentru citire.	

5. **Creați o variabilă numită myNum și atribuiți valoarea 50.**

   [ ] [ ] = [ ]

6. **Afișați suma lui 5 + 10, folosind două variabile: x și y.**

   [ ] [ ] = [ ]
   int y = 10;
   cout << x + y;

7. **Trageți și plasați tipul corect pentru a declara mai multe variabile pe o singură linie**.

   [ ] X=10, y=10, z=100;
   cout <<x+y+z;

   ☐ **int** ☐ **float** ☐ **bool** ☐**char** ☐ **enum**

8. **Care dintre următoarele este o modalitate corectă de a declara mai multe variabile întregi numite a, b și c?**

   ☐ **int** a b c; ☐ **int** a; **int** b; **int** c; ☐ **int** a, b, c; ☐ **int** (a, b, c);

9. **Care este rezultatul următorului cod?**

   int x = 5, y = 10;
   cout << x + y;

   ☐ **10** ☐ **5** ☐ **15** ☐**50** ☐ **2**

10. **Indicați instrucția în care ambele variabile primesc aceeași valoare prin atribuire corectă.**

    ☐ **int** x, y;
    ☐ x = y = 10;
    ☐ **int** x == y = 10;
    ☐ **int** (x = 10), (y = 10);

LIVEWORKSHEETS

11. Indicați opțiunea care NU constituie o declarație de variabilă?

- ☐ **int** myInteger = 20;
- ☐ **int int** = 20;
- ☐ **int** myNum = 20;
- ☐ **int** num = 20;

12. Trageți și plasați cuvântul cheie corect și tastați pentru a crea myNumo variabilă constantă.

[ ] [ ] myNum = 15;

cout << myNum;

int **const** **constant** **float** **bool**

13. Ce se întâmplă dacă încerci să modifici o variabilă constantă în C++?

const int myNum = 15;
myNum = 10;

- ☐ **const int myNum = 15;**
- ☐ **myNum = 10;**
- ☐ **Nicio modificare, myNum rămâne 15**
- ☐ **Valoarea se schimbă la 10**
- ☐ **Eroare de compilare**
- ☐ **Codul va fi ignorat**

14. Care dintre următoarele este o modalitate corectă de a declara o constantă?

- ☐ **int const** minutesPerHour = 60;
- ☐ **const int** minutesPerHour = 60;
- ☐ **constant int** minutesPerHour = 60;
- ☐ **int constant** minutesPerHour = 60;

15. Completați părțile lipsă pentru a afișa suma a două numere (introdusă de utilizator):

```
int x, y;
int sum;
cout << "Type a number: ";
[ ] >> [ ];
cout << "Type another number: ";
[ ] >> [ ];
sum = x + y;
cout << "Sum is: " << [ ];
```

16. Trageți și plasați tipul și valoarea corecte pentru a stoca și afișa caracterul A.

[ ] myLetter = [ ];

cout << myLetter;

char **'A'** **"A"** **A** **string**

17. Ce tip de date este utilizat pentru a stoca un singur caracter în C++?

☐ **char** ☐ **int** ☐ **float** ☐ **bool**

18. Adăugați tipul de date corect pentru următoarele variabile:

[ ] myNum = 9;
[ ] myDoubleNum = 8.99;
[ ] myLetter = 'A';
[ ] myBool = false;
[ ] myText = "Hello World";

LIVEWORKSHEETS