

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. จับคู่ บล็อกคำสั่ง กับ ประโยชน์การใช้งาน ในใบงาน 02 กระโดดโลดเต้น ที่มีความสัมพันธ์กัน



- ☐ ☐ วนซ้ำไม่สิ้นสุด
- ☐ ☐ เปลี่ยนท่าเต้นของตัวละคร
- ☐ ☐ ตัวละครเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
- ☐ ☐ แสดงเสียงเพลง
- ☐ ☐ กำหนดตำแหน่งของตัวละคร

2. ถ้าต้องการให้ตัวละคร กระโดด ก่อนที่จะเริ่มต้นและเปลี่ยนตำแหน่ง ต้องใช้บล็อกคำสั่งใด

3. ถ้าไม่ใช่คำสั่ง **ถ้าชนขอบให้สะท้อนกลับ** ตัวละครจะเป็นอย่างไร
