

ชื่อ - นามสกุล เลขที่ ชั้น

แบบบันทึกกิจกรรมที่ 3

เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรมภาษาซี

ตอนที่ 1 คำชี้แจง: ให้นักเรียนเขียนสรุปความรู้ของนักเรียนหลังจากได้ศึกษาความรู้

1. จงอธิบายโครงสร้างของภาษา C ว่ามีส่วน อะไรบ้าง ใช้ทำอะไร (ตอบตามความเข้าใจของนักเรียน)

2. จงยกตัวอย่าง Programming Language (ภาษาโปรแกรมมิ่ง) ที่คิดออกมาทั้งหมด 5 ภาษา

ตอนที่ 2 คำชี้แจง: ให้นักเรียนเติมข้อความ (T = จริง) หรือ (F = เท็จ)

1. `int main()` คือ "จุดเริ่มต้น" ของโปรแกรม
2. โปรแกรมภาษา C หนึ่งโปรแกรมสามารถมีฟังก์ชัน `main` ได้หลายอัน
3. คำสั่ง `#include <stdio.h>` ใช้สำหรับนำไฟล์ไลบรารีเข้ามาใช้งาน
4. สิ้นสุดคำสั่งแต่ละคำสั่งในภาษา C จะต้องจบด้วยเครื่องหมาย ; (Semicolon)
5. เครื่องหมาย { } ใช้สำหรับบอกจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของชุดคำสั่ง
6. คำสั่งในภาษา C จะต้องใช้ตัวอักษรพิมพ์เล็กเสมอ
7. เราสามารถใช้ `//comment` เพื่อระบุข้อความอธิบายภายในโปรแกรมได้
8. ไลบรารี `stdio.h` มีฟังก์ชัน `printf()` และ `scanf()`
9. ตัวแปรทุกตัวที่ใช้งานในโปรแกรมจะต้องถูกประกาศไว้เสมอ
10. การเขียน `Int main()` (ใช้ I พิมพ์ใหญ่) สามารถใช้แทน `int main()` ได้