

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL – 5TO DE BÁSICA
Evaluación Interactiva – Liveworksheets

Nombre del estudiante: {{-----}}

Curso: {{-----}}

Fecha: {{-----}}

★ **INSTRUCCIONES:**

Lee con atención y completa cada actividad según se indica.

Usa selección múltiple, arrastra, relaciona y completa los espacios.

● **1. SELECCIÓN MÚLTIPLE**

Selecciona la respuesta correcta.

El pensamiento computacional sirve para:

- a) Resolver problemas paso a paso
- b) Hacer tareas más difíciles
- c) Jugar videojuegos

La descomposición significa:

- a) Romper objetos
- b) Dividir un problema en partes
- c) Borrar información

Un algoritmo es:

- a) Un dibujo
- b) Una lista de pasos ordenados
- c) Un juguete tecnológico



● **2. COMPLETA LOS ESPACIOS**

Escribe la palabra correcta.

Repetir varias veces una acción se llama: {{bucle}}

Encontrar cosas que se repiten se llama: {{patrones}}

3. RELACIONA CON FLECHAS

(match)

Algoritmo → Armar una mochila siguiendo pasos

Patrón → El timbre suena todos los días a la misma hora

Bucle → Saltar 5 veces seguidas

Descomposición → Dividir una tarea en partes pequeñas

4. ORDENA LOS PASOS (DRAG & DROP)

Arrastra las palabras correctas para completar el algoritmo:

Preparar un sándwich

{{tomar}} Tomar dos panes

{{untar}} Untar mantequilla

{{poner}} Poner jamón y queso

{{cerrar}} Cerrar el sándwich

5. IDENTIFICA EL PASO INCORRECTO

Selecciona el paso que NO corresponde al algoritmo de cepillarse los dientes.

- a) Mojar el cepillo
 - b) Colocar la pasta
 - c) Encender la televisión*
 - d) Cepillar por 2 minutos
-

6. PREGUNTA ABIERTA

Escribe un algoritmo que uses en tu vida diaria:

{{-----}}
{{-----}}

7. SELECCIÓN MÚLTIPLE FINAL

Si quieres repetir un saludo 3 veces, usas:

- a) Algoritmo
- b) Patrón
- c) *Bucle

◆ 8. COMPLETA (LLENAR ESPACIO)

El pensamiento computacional ayuda a **resolver** problemas de forma ordenada.

◆ 9. SELECCIÓN MÚLTIPLE

La habilidad para notar detalles que se repiten se llama:

- a) Descomposición
 - b) *Patrón
 - c) Algoritmo
-

◆ 10. RELACIONA (MATCH)

(match)

Problema → Algo que necesitas solucionar

Solución → Resultado final correcto

Pasos → Acciones para resolver un problema

◆ 11. PREGUNTA ABIERTA

Explica qué es un algoritmo con tus propias palabras:

{{-----}}

{{-----}}