

LKPD

Ilmu Pengetahuan Alam

Tema: Gaya di Sekitar Kita

Nama Kelompok : 1.
2.
3.
4.
5.

Kelas :



Tujuan Pembelajaran

- Peserta didik dapat mengidentifikasi jenis-jenis gaya, khususnya gaya otot dan gaya gesek, dengan benar (C2).
- Peserta didik dapat menjelaskan pengaruh kedua gaya tersebut terhadap gerak benda, dengan menggunakan kalimat ilmiah yang tepat (C3).
- Peserta didik dapat menguraikan sifat-sifat gaya gesek serta manfaatnya dalam kehidupan sehari-hari, secara runtut dan logis (C4).

Petunjuk Penggunaan

- Berdoalah sebelum dan sesudah mengerjakan LKPD
- Tuliskan Identitas Nama Kelompok kalian
- Bacalah petunjuk terlebih dahulu
- Kerjakan aktivitas dengan baik dan benar tepat waktu
- Setelah mengerjakan soal sebaiknya memeriksa ulang jawaban terlebih dahulu
- Tanyakan hal yang sulit kepada Guru
- Klik Tombol selesai "Finish" jika kalian sudah selesai

Ayo Amati Gambar

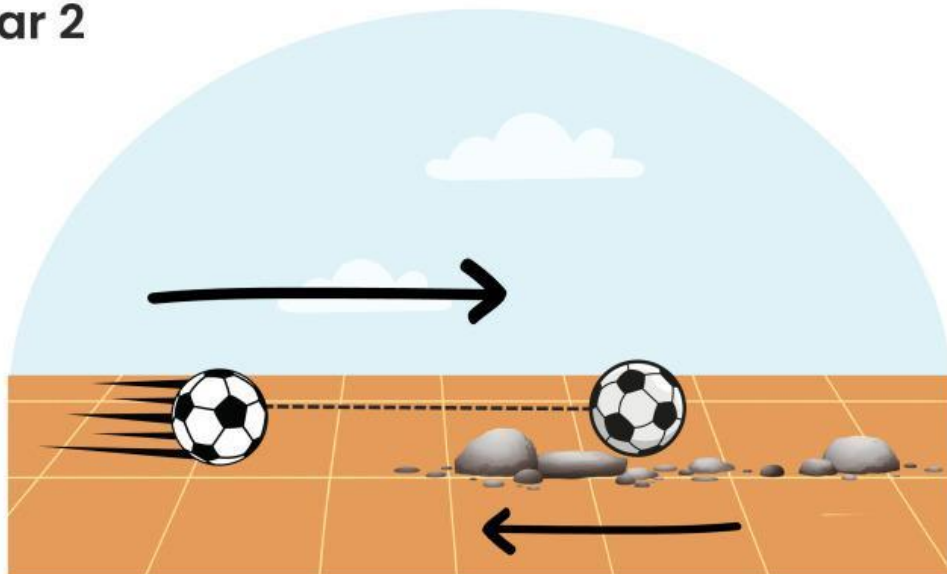
Jawablah pertanyaan di bawah ini.

Gambar 1



_____ : gaya yang dihasilkan oleh kerja otot manusia atau hewan. Gaya ini berasal dari tenaga tubuh.

Gambar 2



_____ : gaya yang terjadi ketika dua permukaan saling bersentuhan dan menghambat gerak. Gaya ini berlawanan arah dengan arah gerak benda

SIFAT GAYA GESER

Perhatikan gambar, beri centang pada pernyataan yang benar di bawah ini.



- ☐ Gaya gesek dipengaruhi oleh kasar atau licinnya permukaan.
- ☐ Gaya gesek dipengaruhi oleh luas permukaan benda yang bersentuhan.
- ☐ Gaya gesek dipengaruhi oleh berat atau ringannya benda.
- ☐ Benda yang lebih berat memiliki gaya gesek yang lebih besar.
- ☐ Gaya gesek tidak ada hubungannya dengan berat benda.
- ☐ Gaya gesek selalu membuat benda bergerak lebih cepat.
- ☐ Permukaan kasar membuat gaya gesek menjadi kecil.
- ☐ Semakin licin permukaan, gaya gesek justru semakin besar.

Pengaruh Gaya

Perhatikan gambar, jelaskan pengaruh gaya terhadap kegiatan di bawah ini.



- Mengubah Bentuk Benda



- Mengubah Posisi Benda



- Menggerakkan Benda

Pengaruh Gaya

Perhatikan gambar, tarik garis untuk pengaruh gaya terhadap kegiatan di bawah ini.



- Mengubah Arah Benda



- Benda bergerak jadi Diam



- Mengubah Kecepatan benda