

ماهية تصميم واجهة المستخدم UI وتصميم تجربة المستخدم UX

ضعي صح او خطأ امام الجمل التالية:

- يقوم مصمم واجهة المستخدم (UI) بدراسة احتياجات وسلوكيات المستخدمين بهدف تحسين تجربتهم أثناء استخدام المنتج. (صحيحة - خاطئة)
- لا يختلف مفهوم سهولة الاستخدام عن مفهوم تجربة المستخدم (صحيحة - خاطئة)
- من السهل تصميم تجربة مستخدم وظيفية بدون التركيز على جانب سهولة الاستخدام (صحيحة - خاطئة)
- فهم احتياجات المجموعة المستهدفة، ومعرفة ماذا يريدون يساعد على معرفة العوامل التي تميز تصميم تجربة (صحيحة - خاطئة)
- من مهام مصمم واجهة المستخدم النمذجة والرسومات والتخطيطات (صحيحة - خاطئة)

صلي من العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب):

العمود (ب)	العمود (أ)
يُجرى قبل الإطلاق لتصحيح الأخطاء وتحسين التجربة.	من مهام مصمم تجربة المستخدم
متكاملتان لإنتاج منتج مريح وسهل الاستخدام.	اختبار النماذج الأولية
تحقيق الرضا وسهولة الاستخدام للمستخدم.	الهدف من تجربة المستخدم
تشمل المكونات البصرية مثل الأزرار والألوان والقوائم.	العلاقة بين UI و UX
يختار الألوان والخطوط وتوزيع العناصر.	واجهة المستخدم (UI)

عمل الطالبة: روان سامر