

ضعي صح او خطأ امام الجمل التالية:

- (صحيحة - خاطئة) يقوم مصمم واجهة المستخدم (UI) بدراسة احتياجات وسلوكيات المستخدمين بهدف تحسين تجربتهم أثناء استخدام المنتج.
- (صحيحة - خاطئة) لا يختلف مفهوم سهولة الاستخدام عن مفهوم تجربة المستخدم
- (صحيحة - خاطئة) من السهل تصميم تجربة مستخدم وظيفية بدون التركيز على جانب سهولة الاستخدام
- (صحيحة - خاطئة) فهم احتياجات المجموعة المستهدفة، ومعرفة ماذا يريدون يساعد على معرفة العوامل التي تميز تصميم تجربة
- (صحيحة - خاطئة) من مهام مصمم واجهة المستخدم النمذجة والرسومات والتخطيطات

صلي من العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب):

العمود (أ)	العمود (ب)
الهدف من تصميم تجربة المستخدم	تحقيق الرضا وسهولة الاستخدام للمستخدم.
تجربة المستخدم (UX)	متكاملتان لإنتاج منتج مريح وسهل الاستخدام.
الهدف من تصميم واجهة المستخدم	جعل التفاعل سهلاً وجذاباً بصرياً.
العلاقة بين UI و UX	تشمل المكونات البصرية مثل الأزرار والألوان والقوائم.
واجهة المستخدم (UI)	تهتم بشعور المستخدم أثناء التفاعل مع النظام.