الاسم: الفصل:

أولا: أسئلة صح وخطأ

ضعي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

النمذجة ثلاثية الأبعاد تُستخدم فقط في صناعة الألعاب ( )

النحت الرقمي يشبه عملية النحت على الطين ولكن باستخدام الحاسوب ( )

برنامج Blender برنامج مدفوع يستخدم في التصميم الهندسي فقط ( )

النمذجة الإجرائية تعتمد على خوارزميات وقوانين لتوليد الأشكال تلقائيا ( )

يستخدم برنامج ZBrush عادةً لتصميم الشخصيات وإضافة التفاصيل الدقيقة ( )

ثانيا: اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي :

أي نوع من النمذجة يعتمد على بناء الشكل من مضلعات صغيرة؟

أ) النمذجة الإجرائية ب) النمذجة المضلعة ج) النحت الرقمي د) نمذجة المنحنيات

أي برنامج يستخدم بكثرة في الأفلام ؟

أ) 3ds Max ب) Blender ج) Maya د) Cinema 4D

ما الميزة الأساسية في النمذجة الإجرائية؟

أ) تستخدم فقط في الهندسة ب) توفر الوقت من خلال إنشاء الأشكال تلقائيًا

ج) لا تحتاج إلى أي معرفة بالبرمجة د) لا تصلح للمشاهد الكبيرة

أي من البرامج التالية مجاني ومفتوح المصدر؟

أ) Maya ب) ZBrush ج) Blender د) 3ds Max

أي برنامج يُفضل في تصميم الإعلانات والموشن جرافيك؟

أ) ZBrush ب) Cinema 4D ج) 3ds Max د) Maya

LIVEWORKSHEETS