

EVALUACIÓN TERCER TRIMESTRE

*"Y todo lo que hagáis, hacedlo de corazón, como para el
Señor y no para los hombres"*
Colosenses 3:23

Catalina Gomez



1. En Animaker, el proceso de crear un video animado comienza con:

- a) Elegir música al azar.
- b) Planificar las escenas y seleccionar una plantilla o fondo base.
- c) Agregar personajes sin guion.
- d) Exportar el video antes de terminarlo.

2. Animaker es una herramienta digital que se utiliza principalmente para:

- a) Editar fotografías y ajustar colores.
- b) Diseñar presentaciones estáticas sin movimiento.
- c) Crear animaciones y videos interactivos mediante plantillas, personajes y efectos.
- d) Descargar películas de animación.
- e) Dibujar imágenes sin texto ni audio.

3. En la animación tradicional (2D), el movimiento se logra mediante:

- a) El modelado de figuras tridimensionales por computadora.
- b) La captura de movimientos reales de actores.
- c) La creación manual de cada fotograma dibujado uno a uno.
- d) La combinación de imágenes reales con animadas.
- e) La aplicación automática de efectos de video.

4. En Coraline, los diseñadores trabajaron muñecos reales y escenarios miniatura. Esa técnica se conoce como:

- a) Animación digital.
- b) Animación tradicional.
- c) Stop motion.
- d) Animación mixta.
- e) Animación experimental.

5. El renderizado es una etapa importante porque:

- a) Crea los personajes y sus expresiones.
- b) Añade luces, sombras, texturas y efectos para obtener el resultado final.
- c) Edita los sonidos y los efectos musicales.
- d) Organiza las escenas y los créditos.
- e) Dibuja los fotogramas base del movimiento.

6. ¿Qué es Animaker?

- a) Un editor de imágenes y videos sin movimiento.
- b) Una herramienta de diseño para hacer carteles publicitarios.
- c) Una plataforma digital para crear videos y animaciones interactivas.
- d) Un programa para editar fotografías.
- e) Un generador de juegos educativos.

7. ¿Cuál de las siguientes opciones corresponde a una función principal de Animaker?

- a) Crear documentos de texto y hojas de cálculo.
- b) Dibujar animaciones a mano cuadro por cuadro.
- c) Diseñar escenas animadas con personajes, fondos y efectos.
- d) Reproducir videos sin edición.
- e) Descargar películas en línea.

8. Si un estudiante quiere planificar su video en Animaker antes de animar, lo primero que debe hacer es:

- a) Añadir efectos sonoros y música de fondo.
- b) Seleccionar una plantilla y comenzar a editar sin guion.
- c) Crear un guion visual o storyboard digital para definir el orden de las escenas.
- d) Escoger personajes al azar y luego inventar la historia.
- e) Aplicar transiciones automáticas.

9. Completa la frase

La animación es una técnica _____ y _____ que da vida a _____, creando la ilusión de _____ mediante una secuencia continua de _____ o imágenes.