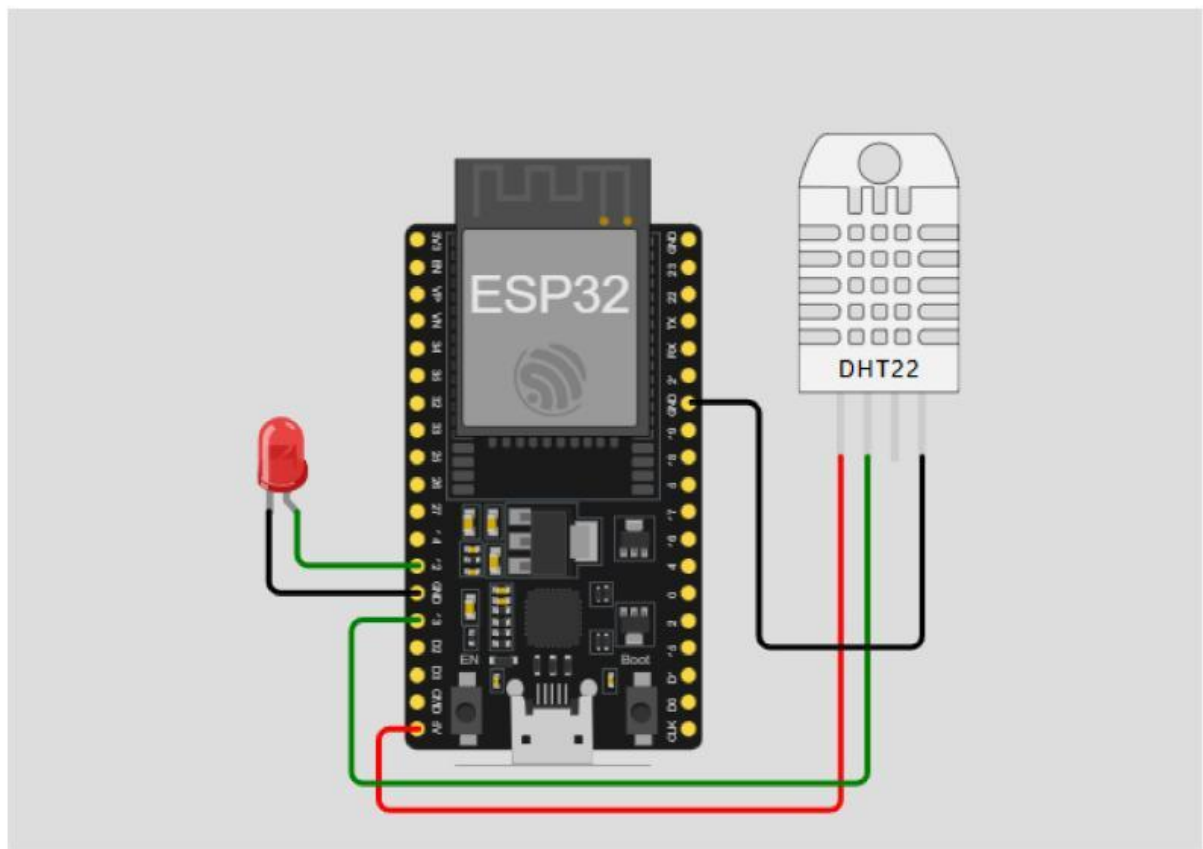


DHT + LED blynk



/ Menggunakan Serial untuk debugging dan mencetak informasi ke Serial Monitor

```
#define BLYNK_PRINT Serial
```

```
// Konfigurasi Template Blynk
```

```
#define BLYNK_TEMPLATE_ID "TMPL6qluLpFvs"
```

```
#define BLYNK_TEMPLATE_NAME "Kontrol1 LED"
```

```
#define BLYNK_AUTH_TOKEN "xdQugfwMmBtYee-oYwN0u9nNqaRUd1Zq"
```

```
// Mengimpor library WiFi dan Blynk untuk ESP32
```

```
#include <WiFi.h>
```

```
#include <WiFiClient.h>
```

```
#include <BlynkSimpleEsp32.h>
```

```
#include <DHTesp.h>
```

```
// Informasi otentikasi untuk koneksi Blynk
```

```
char auth[] = BLYNK_AUTH_TOKEN;
```

```
char ssid[] = "Wokwi-GUEST";
```

```
char pass[] = "";
```

```

// Menginisialisasi objek DHT untuk sensor suhu dan kelembaban
DHTesp dhtSensor;

// Timer Blynk untuk manajemen waktu
BlynkTimer timer;

// Pin sensor DHT22
const int DHT_PIN = 13;

// Pin yang digunakan untuk mengendalikan LED
#define LED1 12

// Variabel untuk menyimpan status LED
int kondisi = 0;

// Fungsi untuk mengirim data suhu dan kelembaban ke Blynk
void sendSensor()
{
    TempAndHumidity data = dhtSensor.getTempAndHumidity();
    // Menampilkan suhu pada Serial Monitor
    Serial.print("% Temperature: ");
    Serial.print(data.temperature);
    Serial.println("C ");
    // Menampilkan kelembaban pada Serial Monitor
    Serial.print("% Kelembaban: ");
    Serial.print(data.humidity);
    Serial.println("% ");
    // Mengirim data suhu ke Virtual Pin V1 di Blynk Cloud
    Blynk.virtualWrite(V1, data.temperature);
    // Mengirim data kelembaban ke Virtual Pin V2 di Blynk Cloud
    Blynk.virtualWrite(V2, data.humidity);
}

// Fungsi ini dipanggil setiap kali nilai tombol di aplikasi Blynk diubah
BLYNK_WRITE (V0)
{
    kondisi = param.asInt();
    // Jika nilai tombol adalah 1, nyalakan LED dan kirimkan pesan ke Serial
    Monitor
    if (kondisi == 1)
    {
        digitalWrite(LED1, HIGH);
        Serial.println("LED 1 ON");
        Blynk.virtualWrite(V0, HIGH);
    }
    // Jika nilai tombol adalah 0, matikan LED dan kirimkan pesan ke Serial
    Monitor
    else

```

```

    {
        digitalWrite(LED1, LOW);
        Serial.println("LED 1 OFF");
        Blynk.virtualWrite(V0, LOW);
    }
}

void setup() {
    // Mengatur kecepatan komunikasi Serial Monitor
    Serial.begin(115200);
    // Mengatur konfigurasi sensor DHT22
    dhtSensor.setup(DHT_PIN, DHTesp::DHT22);
    // Konfigurasi pin LED sebagai output
    pinMode(LED1, OUTPUT);
    // Memulai koneksi ke Blynk menggunakan informasi otentikasi dan kredensial
    WiFi
    Blynk.begin(auth, ssid, pass);
    // Mengatur interval waktu untuk mengirim data sensor ke Blynk
    timer.setInterval(1000, sendSensor);
}

void loop() {
    // Menjalankan loop Blynk dan timer Blynk
    Blynk.run();
    timer.run();
}

```

Beri Penjelasan menurut anda tentang cara kerja alat yang digunakan :



KLIK APABILA PROJECT SUDAH SELESAI