

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) - 2
MEMODELKAN MASALAH DENGAN SISTEM PERSAMAAN LINEAR

Kelompok	:	_____
Nama	:	_____
Kelas	:	_____

Petunjuk pengisian LKPD:

1. Simak LKPD ini dengan seksama
2. Diskusikan dengan teman kelompok kalian masing-masing untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang muncul dalam LKPD ini
3. Kerjakan LKPD ini dalam waktu 40 menit
4. Jangan lupa berdo'a, semoga sukses

KEGIATAN 1

Perumusan dan Penyelesaian Masalah

Terdapat beberapa masalah yang dapat diselesaikan dengan cara memodelkan permasalahan tersebut ke dalam bentuk sistem persamaan linear. Berikut diberikan permasalahan yang dapat dimodelkan ke dalam bentuk persamaan linear tiga variabel.

Diskusikan dengan kelompokmu penyelesaian dari permasalahan berikut

Sisi, Yana, dan Riska mengikuti lomba cerdas cermat. Dengan skor akhir seperti berikut:

- Tiga kali skor Sisi ditambah dua kali skor Yana ditambah skor Riska maka hasilnya sama dengan 12
- Empat kali skor Sisi ditambah tiga kali skor Yana ditambah dua kali skor Riska maka hasilnya sama dengan 17
- Skor Sisi ditambah skor Yana ditambah tiga kali skor Riska maka hasilnya sama dengan 5.

Jika pemenang lomba adalah peserta dengan skor tertinggi, maka tentukanlah siapa pemenang lomba tersebut!

A. IDENTIFIKASI MASALAH

Diketahui:
-
-
-

Ditanya:

-
-

B. LANGKAH PENYELESAIAN

(i) Mengubah unsur yang belum diketahui nilainya ke dalam variabel

Misalkan,

x = Skor Sisi

y = Skor _____

z = _____

(ii) Menyusun model matematika dari permasalahan di atas

Tiga kali skor Sisi ditambah dua kali skor Yana ditambah skor Riska maka hasilnya sama dengan 12:

Empat kali skor Sisi ditambah tiga kali skor Yana ditambah dua kali skor Riska maka hasilnya sama dengan 17:

Skor Sisi ditambah skor Yana ditambah tiga kali skor Riska maka hasilnya sama dengan 5:

(iii) Identifikasi persamaan linear tiga variabel

Persamaan (i) :

Persamaan (ii) :

Persamaan (iii) :

(iv) Penyelesaian

(v) Solusi

x = _____

y = _____

z = _____

Skor Sisi = _____, Skor Yana = _____, Skor Riska = _____

C. PENARIKAN KESIMPULAN

Dengan demikian, pemenang lomba cerdas cermat tersebut adalah _____

KEGIATAN 2

D. KREASI

Buatlah sebuah permasalahan dalam kehidupan sehari-hari yang berkaitan dengan SPLTV dan tentukanlah penyelesaiannya!

KEGIATAN 3

E. KESIMPULAN PEMBELAJARAN

Apa yang dapat kamu simpulkan dari pembelajaran hari ini?

F. REFLEKSI DIRI

Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan jujur!

1. Bagian mana yang menurutmu paling sulit dari Pelajaran ini?
2. Apa yang akan kamu lakukan untuk memperbaiki hasil belajarmu?
3. Kepada siapa kamu akan meminta bantuan untuk memahami Pelajaran ini?
4. Jika kamu diminta untuk memberikan bintang 1 sampai 5, berapa Bintang akan kamu berikan pada usaha yang telah kamu lakukan?