



LEMBAR KERJA MURID

Gaya (Force)

NAMA:

KELAS:



Stimulasi

Pernahkah kalian mengikuti atau melakukan tarik tambang?

Saat melakukan perlombaan tarik tambang tentu ada kelompok yang menang dan ada yang kalah, atau bahkan ada yang dalam keadaan setimbang. Nah, apakah yang membuat salah satu regu tersebut dapat menang ? Apakah yang membuat mereka dapat menarik beban regu lawan ?



Ayo Menyimak!

simaklah video pembelajaran berikut sebelum kalian mengisi konsep gaya.



Konsep Gaya

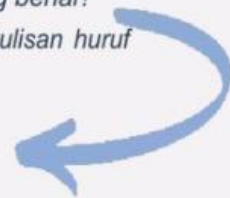
lengkapilah pernyataan berikut dengan istilah yang benar!
(jawablah dengan tulisan huruf kecil semua)

Gaya adalah suatu atau

yang dilakukan terhadap suatu benda. Satuan gaya

dalam SI adalah dan dalam CGS adalah

Gaya merupakan besaran



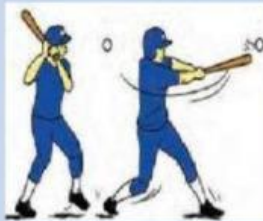
Pengaruh gaya terhadap suatu benda

Berdasarkan video pada link di atas yang sudah kamu tonton, maka dapat diketahui bahwa gaya dapat mempengaruhi benda.

Jodohkan ilustrasi gambar dengan pernyataan yang tepat!



Gaya menyebabkan benda yang bergerak, menjadi diam.



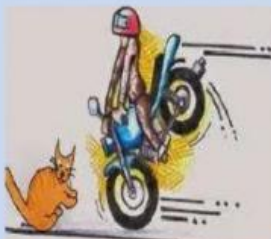
Gaya menggerakkan benda yang diam atau mengubah posisi benda.



Gaya mengubah bentuk benda



Gaya mengubah arah gerak benda.



Gaya mengubah kecepatan gerak benda.



MACAM-MACAM GAYA

Pasangkan definisi berbagai macam gaya di bawah ini dengan istilah yang tepat dengan cara *drag and drop* (menyeret pilihan jawaban benar dan menjatuhkan pada pernyataan yang benar)!

DAFTAR PERNYATAAN

JAWABAN

Gaya dengan menggunakan tenaga dan dihasilkan oleh otot

Gaya yang terjadi antara dua benda yang saling bergesekan

Gaya tarik yang diakibatkan oleh bumi

Gaya yang ditimbulkan oleh muatan listrik

Gaya tarik menarik antara benda karena adanya medan magnet.

Gaya yang ditimbulkan oleh pegas/karet

Gaya yang berasal dari kerja sebuah mesin

Gaya magnet

Gaya gesek

Gaya pegas

Gaya otot

Gaya listrik

Gaya mesin

Gaya gravitasi

Langkah Kerja

KEGIATAN 1

1. Bukalah aplikasi Phet Interactive Simulation pada computer (klik link yang telah disediakan)
2. Pada tampilan simulasi Gaya dan Gerak, untuk mulai menjalankan program, Pilih "Penjumlahan Gaya", sehingga muncul tampilan sebagai berikut:

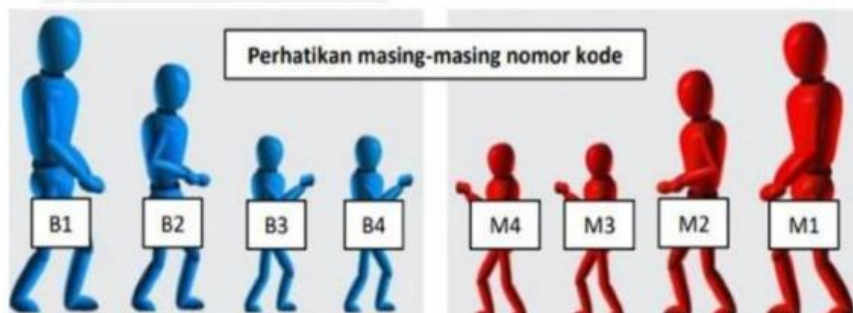


Keterangan :

- a. Model manusia akan diberi kode sebagai berikut :

B = Model manusia warna biru

M = Model manusia warna merah



- b. Urutan tali akan diberi nomor dengan lambang romawi (dari kiri ke kanan) :



3. Beri tanda centang (✓) pada box "Jumlah Gaya" dan "Nilai"

4. Kerjakan langkah berikut :

- Letakkan B4 di tali ke- I dan M4 di tali ke- VIII klik tombol "Mulai!" Kemudian, Masukkan data yang diperoleh ke dalam tabel dan amati arah gaya yang bekerja!
- Letakkan B3 dan B4 di tali ke-I dan II serta M4 di tali ke-VIII, klik tombol "Mulai!" Kemudian, Masukkan data yang diperoleh ke dalam tabel dan amati arah gaya yang bekerja!
- Letakkan B1 dan B2 di tali ke-I dan II serta M2 dan M3 di tali ke-VII dan VIII, klik tombol "Mulai!" Kemudian, Masukkan data yang diperoleh ke dalam tabel dan amati arah gaya yang bekerja!
- Letakkan B1 dan B2 di tali ke-I dan II serta M1,M2,M3 di tali ke-VIII , VII dan VI . klik tombol "Mulai!" Kemudian, Masukkan data yang diperoleh ke dalam tabel dan amati arah gaya yang bekerja!
- Letakkan semua model manusia warna biru dan letakkan M1,M2,M3 di tali ke-I , II dan III. klik tombol "Mulai!" Kemudian, Masukkan data yang diperoleh ke dalam tabel dan amati arah gaya yang bekerja!
- Cobalah dengan model manusia yang berbeda dengan nomor tali yang berbeda! Apakah berpengaruh jika peletakan nomor tali berbeda antara sebelah kiri dan kanan gerobak?

5. Data hasil Pengamatan 1

Gaya pada Model Biru (N)	Gaya pada Model Merah (N)	Resultan Gaya	Arah Gaya	Keterangan