

LKPD 2

Matematika

Tema: Model Matematika SPLSV

Nama Anggota Kelompok:

1.
2.
3.
4.
5.

Kelas:





LIVEWORKSHEETS





LKPD 2

Matematika

Bentuk Soal : Essay
Konten/Domain : Aljabar
Sub Domain : SPLSV

Tujuan Pembelajaran:

- **Memahami Persamaan Linear Satu Variabel dari suatu konteks**
- **Membuat Model Matematika dalam Bentuk Persamaan Linear Satu Variabel**

Petunjuk:

- **Baca setiap petunjuk yang ada di LKPD**
- **Setiap permasalahan yang dikerjakan secara berkelompok**
- **Tulis hasil diskusi sesuai tempat yang disediakan**





LIVEWORKSHEETS



MODEL MATEMATIKA

Membuat Bingkai Pigura



Bacalah dengan seksama cerita di bawah ini. Berdasarkan cerita tersebut, jawablah pertanyaan yang diberikan.

Siswa kelas VII membuat pigura dari kayu tipis. Untuk membuat satu pigura, dibutuhkan lem seharga Rp12.000,00 dan papan kayu tipis dengan harga Rp20.000,00 per meter. Selain itu juga setiap kelompok membeli bahan untuk hiasan dengan harga Rp15.000,00. Satu kelompok membayar total sebesar Rp67.000,00.

a. Bagaimana model matematika untuk menentukan berapa meter papan kayu yang dibeli siswa?



Setelah membeli bahan, siswa membuat bingkai berbentuk persegi panjang yang pas sesuai dengan bahan yang tersedia. Panjang bingkai tersebut 5 cm lebih panjang dari lebarnya. Keliling bingkai yang akan dibuat adalah 70 cm.

b. Bagaimana model matematika untuk menentukan lebar dari bingkai tersebut?



Satu kelompok membuat 4 bingkai pigura. dengan keuntungan keseluruhannya adalah Rp56.000,00.

c. Bagimana model matematika untuk mengetahui keuntungan yang di dapat dari satu bingkai piguranya?







LIVEWORKSHEETS

LANGKAH 1 INTERPRETASI (Memahami Informasi)

Dari masalah tersebut apa saja informasi yang bisa didapatkan, dan apa saja yang ditanyakan?

LANGKAH 2 ANALISIS (Menentukan hubungan antar informasi)

Lengkapi hubungan antara variabel dan informasi di bawah ini:

a. Misal ..... = ...
Hubungan: ..... + ... = ...

b. Misal ..... = ... dan ..... = ...
Hubungan keliling: 2 x ..... = ...
: .....

c. Misal ..... = ...
Hubungan Keuntungan: .....x .....= .....

LIVEWORKSHEETS

LANGKAH 3 EVALUASI(Menilai kebenaran model)

Jelaskan alasan mengapa model yang kamu buat sudah tepat!

a. Uraikan alasannya dengan jelas!

b. Uraikan alasannya dengan jelas!

c. Uraikan alasannya dengan jelas!

LANGKAH 4 INFERENSI(Menulis model matematika akhir)

Tuliskan model matematika untuk masing-masing situasi berikut!

a. Model untuk menentukan meter papan kayu:

b. Model untuk menentukan lebar bingkai:

c. Model untuk menentukan keuntungan per pigura:

LIVEWORKSHEETS