

Základy Informatiky

A. Doplň správný pojem

1. _____ říká počítači, co má dělat.
2. _____ je opakování určité části programu.
3. _____ rozhoduje, která větev programu se provede.
4. _____ uchovává hodnotu, kterou můžeme později měnit.
5. _____ je popis řešení problému krok za krokem.

B. Přiřaď příklady k pojmům

Pojem

1 Proměnná ☐

2 Podmínka ☐

3 Cyklus ☐

4 Funkce/metoda ☐

5 Komentář ☐

Příklad

☐ `int soucet(int a, int b)`

☐ `if(x>y)`

☐ `//Součet provedeš znaménkem +`

☐ `int x = 10;`

☐ `for (int i = 0; i < 3; i++)`

C. Vyber pouze pravdivá řešení

- 1 Proměnná slouží k uložení hodnoty v paměti. ☐
- 2 Příkaz if se používá k opakování kódu. ☐
- 3 Příkaz for vytváří cyklus. ☐
- 4 Komentář se v programu vykonává. ☐
- 5 V Javě musí každý příkaz končit středníkem ;. ☐
- 6 int je datový typ pro textové řetězce. ☐