

Kegiatan 2

Mari mengaplikasi

Kelas :

**Kelompok :
Nama Anggota:**

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Silahkan Akses QR-Kode
Di bawah atau [Klik Disini!](#)

Tujuan Pembelajaran Kognitif :

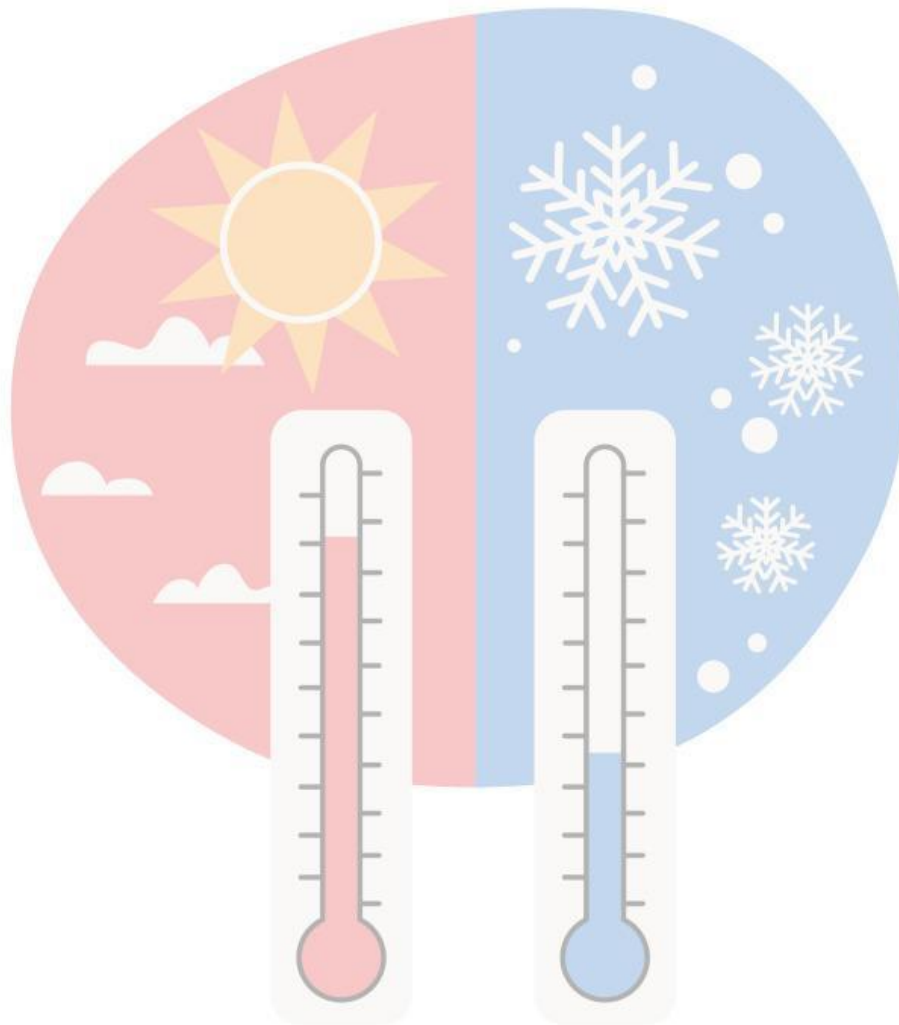
1. Melalui kajian literatur dengan modul-el, pemanfaatan AI dan diskusi kelompok, peserta didik mampu menyusun desain perencanaan proyek inovasi termos sederhana berdasarkan konsep perpindahan kalor dan pemilihan bahan dengan tepat.

Tujuan Pembelajaran Afektif :

1. Melalui diskusi kelompok dan pemanfaatan AI, peserta didik mampu memadukan ide dan pendapat dalam desain perencanaan proyek inovasi termos dengan baik.
2. Melalui diskusi kelompok, peserta didik mampu merembuk dalam penyusunan jadwal pembuatan proyek dengan baik.
3. Melalui pembuatan proyek, peserta didik mampu melaporkan progres pembuatan dengan baik.

Tujuan Pembelajaran Psikomotorik :

1. Melalui pembuatan desain rancangan proyek, peserta didik mampu mengoperasikan AI dengan benar.





Fase 2: Mendesain Perencanaan Proyek



Aktivities in the class

Diskusi Dulu Yuk!

Mari diskusikan ide proyek apa yang bisa dilakukan untuk mengatasi masalah tadi dengan memanfaatkan *chatgpt* untuk merancang ide secara kreatif. Setelah itu, buatlah perencanaan proyek menggunakan *Canva*!

Komponen	Slide
Judul proyek	1
Alat dan bahan	2
Langkah kerja	3
Hasil visualisasi yang diharapkan	4



Pengumpulan!

Kumpulkan rancangan proyek kalian dengan melakukan scan barcode atau klik link yang tersedia di bawah ini!



Pengumpulan
Rancangan Proyek



Fase 3 : Menyusun jadwal



Activities in the class

17 Saatnya Membuat Jadwal!

Buatlah jadwal proyek secara terstruktur agar kegiatan berjalan lancar. Tentukan kapan melakukan kegiatan dan bagaimana kegiatannya!

No	Tanggal	Kegiatan



Fase 4 : Memonitor kemajuan proyek



Learning at home

Mari kita lakukan pemantauan pada proyek kita!
Tuliskan hasil kemajuan proyek yang telah kalian lakukan pada tabel berikut dan kirimkan dokumentasi kegiatan proyek melalui grup WhatsApp!

Tanggal	Kegiatan	Hasil	Kendala