

ใบงานที่ 7: โปรแกรมแรกของฉัน "My First Program"

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ (ว22104) หน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น

ชื่อ-สกุล: ชั้น: ม.2/..... เลขที่:

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมใน Scratch ตามลำดับขั้นตอนต่อไปนี้ เพื่อสั่งให้ตัวละครแมว (Sprite1) แนะนำตัวเองและเดินเป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส

ลำดับขั้นตอนของโปรแกรม:

1. โปรแกรมจะเริ่มทำงานเมื่อ **คลิกที่ธงเขียว**
2. ตัวละครแมวพูดว่า "สวัสดี! มาเขียนโปรแกรมกัน" เป็นเวลา 2 วินาที
3. ตัวละครแมวเคลื่อนที่ไปข้างหน้า 100 ก้าว
4. ตัวละครแมวหันขวา 90 องศา
5. ทำซ้ำขั้นตอนที่ 3 และ 4 อีก **สามครั้ง** เพื่อให้แมวเดินกลับมาที่จุดเริ่มต้น (ครบเป็นรูปสี่เหลี่ยม)
6. เมื่อเดินเสร็จ ตัวละครแมวจะพูดว่า "สำเร็จแล้ว!"

ภารกิจ: ให้นักเรียนนำบล็อกคำสั่งในโปรแกรม Scratch มาวางเรียงต่อกันในพื้นที่เขียนสคริปต์ (Script Area) ให้ได้ผลลัพธ์ตามลำดับขั้นตอนข้างต้น จากนั้นวาดหรือเขียนข้อบล็อกที่ใช้ลงในกรอบด้านล่างให้ถูกต้องตามลำดับ

คำถามท้าทาย (Challenge): นักเรียนจะเพิ่มบล็อกคำสั่งใด เพื่อทำให้ตัวละครแมว "เปลี่ยนสี" ในทุกครั้งที่มันเลี้ยว?

.....