

# E-LEMBAR KERJA MURID

## MATEMATIKA

Transformasi Geometri: Rotasi

Tujuan kegiatan: Menerapkan rotasi untuk membuat desain batik pada Scratch dengan program sederhana

Kelas : \_\_\_\_\_

Grup : \_\_\_\_\_

Anggota Grup :

---

---

---

---

---

---

---





### Tujuan

Setelah mengikuti kegiatan ini, peserta didik dapat:

- Menerapkan rotasi untuk membuat desain batik pada Scratch dengan program sederhana

### Deskripsi kegiatan

Dalam aktivitas ini, kalian akan diminta untuk membuat program sederhana dalam rangka mendesain batik dengan menggunakan konsep rotasi. Di dalam arena Scratch yang akan kalian buka, sudah terdapat 18 motif batik (sprite). Tugas kalian adalah melengkapi tabel dengan berdasar arena Scratch yang diberikan dan membuat program untuk setiap motif berdasar hasil pengisian tabel.

### Langkah Kerja

- 1 Akses kode QR scratch yang tersedia:



- 2 Berikut blok yang digunakan dalam penyusunan program.



→ Untuk memulai skrip (perintah) ketika bendera hijau diklik. Wajib ada di setiap sprite



→ Untuk memindahkan koordinat sprite

- 3 Sebelum membuat program, isilah tabel pada halaman ke-3 sehingga kalian memiliki gambaran terkait koordinat tujuan masing-masing sprite dalam program.
- 4 Setelah selesai mengisi tabel, lanjutkan dengan membuat program. Masukkan link scratch untuk desain batik yang sudah kalian buat disini:
- 5 Buat penjelasan berupa dokumen refleksi tertulis dalam file dengan format word atau video demonstrasi singkat terkait rangkuman dari apa yang sudah kalian lakukan. Upload file atau video kalian ke google drive. Masukkan link google drive disini:



Kode sprite	Koordinat awal	Rotasi dengan pusat (0,0)	Koordinat akhir
C1	(0,120)	Rotasikan 360° searah jarum jam	(0,120)
C2		Rotasikan 180° berlawanan arah jarum jam	
C3			(-125,70)
C4		Rotasikan 180° searah jarum jam	
C5			(-125,-70)
C6		Rotasikan 360° berlawanan jarum jam	
C7			(145,0)
C8		Rotasikan 180° searah jarum jam	
C9		Rotasikan 180° berlawanan arah jarum jam	
C10			(70,-105)
C11			(-70,105)
C12		Rotasikan 360° searah jarum jam	
C13		Rotasikan 270° searah jarum jam	
C14		Rotasikan 90° searah jarum jam	
C15			(-175,115)
C16		Rotasikan 360° berlawanan arah jarum jam	
C17			(175,115)
C18			(175,-115)