



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)



Pelajaran : Koding dan Kecerdasan Artifisial
Materi : Menerapkan Klasifikasi Gambar di Teachable Machine

Guru : MUHAMMAD SALEH, S.Kom.
Kelas/Semester : VII / Ganjil

LKPD 2 KELOMPOK PINTAR: Praktik Menggunakan Teachable Machine untuk Klasifikasi Gambar

A. Identitas

- **Nama Sekolah** : SMP Negeri 1 Krucil
- **Mata Pelajaran** : Koding dan Kecerdasan Artifisial (KKA)
- **Kelas/Semester** : VII / Ganjil
- **Topik** : Praktik Teachable Machine
- **Alokasi Waktu** : 1 JP

B. Tujuan Kegiatan

Peserta didik mampu mempraktikkan pembuatan model klasifikasi gambar hewan (gajah, kuda, orangutan) menggunakan Teachable Machine Google.

C. Alat dan Bahan

- Laptop/PC dengan koneksi internet
- Kamera laptop atau gambar digital hewan
- Akses ke <https://teachablemachine.withgoogle.com>

D. Langkah-Langkah Kegiatan

1. Buka situs **Teachable Machine Google**.
2. Pilih **Image Project** → **Standard Image Model**.
3. Buat **3 kelas**:
 - Class 1: Gajah
 - Class 2: Kuda
 - Class 3: Orangutan
4. Upload 10–15 gambar untuk masing-masing kelas.
5. Klik **Train Model** untuk melatih KA.
6. Setelah selesai, uji model dengan gambar baru.
7. Catat hasilnya dalam tabel berikut:

No	Gambar yang Diuji	Hasil Prediksi KA	Akurat/Tidak	Catatan
1				
2				
3				

8. Apa yang kamu pelajari dari proses pelatihan model KA?

.....

.....

9. Apa faktor yang memengaruhi hasil akurasi model?

.....

.....

10. Jika akurasinya rendah, apa yang bisa kamu lakukan?

.....

.....