

GUÍA COMANDOS LIVEWORKSHEETS



MAESTRO TOMÁS

1. COMPLETAR

Ejercicios para completar escribiendo

- Creamos un cuadro y escribimos la respuesta correcta.
- (Respuesta libre) Creamos el recuadro y lo dejamos en blanco.

EJEMPLO:

- Escribe el nombre de cada figura geométrica.



2. CUADRO DESPLEGABLE

El alumnado selecciona entre varias opciones

- Comando: **Choose**
- Sintaxis: Choose:respuesta 1 / respuesta 2/ *respuesta correcta

EJEMPLO:

- Clasifica a los animales vertebrados en su categoría:



3. SELECCIÓN MÚLTIPLE

Selecciona una o más respuestas correctas.

- Comando: **select**
- Sintaxis:
 - o select:yes(Respuesta correcta)
 - o select:no (Respuesta incorrecta)
 - o select: (Respuesta libre)

EJEMPLO:

- Elige el nombre correcto de la siguiente figura plana:



- A) Triángulo
- B) Cuadrado
- C) Rombo

4. CASILLAS DE SELECCIÓN

- Comando: **tick**
- Sintaxis:
 - o tick:yes(Respuesta correcta)
 - o tick:no (Respuesta incorrecta)
 - o tick: (Respuesta libre)

EJEMPLO:

- Marca las palabras que tengan género femenino:

Avioneta: Muñeco: Pequeña: mesa:

5. UNIR CON FLECHAS.

Unir con líneas entre parejas.

- Comando: **Join**
- Sintaxis: Join:1 / Join:1 (Pareja a la que se une)

EJEMPLO:

- Une cada categoría de animales vertebrados con la imagen correcta:

- Anfibios.



- Aves.



6. ARRASTRAR Y SOLTAR

Arrastrar recuadros de un sitio a otro.

- Comando: **drag/drop**
- Sintaxis: drag:1 /drop:1

EJEMPLO:

- Completa las oraciones con la palabra adecuada.

hierva	hierba
--------	--------

- 1- Luís espera que _____ el agua.
- 2- Ayudé a mis padres a cortar la _____ del campo.

7. SOPA DE LETRAS

Genera sopa de letras según el modelo preestablecido.

- Comando: **wordsearch**
- Sintaxis: wordsearch (número de filas y columnas)

Encuentra el número 2

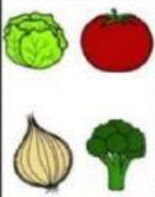
9	6	2	3	1
4	8	6	1	0
3	2	5	8	9
5	1	0	4	0
3	6	4	1	2



Encuentra 4 VERDURAS

Mini sopa de letras

FA	RE	CE	BO	LLA
MO	LE	TRE	DE	SA
TO	CHU	ZA	BRO	LI
MA	GA	VI	CO	ME
TE	XO	WE	LI	PO



8. EJERCICIOS DE AUDIO PARA ESCUCHAR

Escucha textos, genera audiolibros o relaciona audios con imágenes o textos.

(Voz loquendo)

- Comando: **listen**
- Sintaxis: listen (es-ES): texto a escuchar

EJEMPLO:

- Escucha el siguiente audio y une la palabra con la imagen adecuada



PÁJARO



RANA

(Subir archivo mp3)

- Comando: **playmp3**
- Sintaxis: playmp3: (Subimos el archivo)

EJEMPLO:

Pincha en el altavoz y responde a la pregunta:



1. Isaac quiere inventar un televisor. VERDADERO / FALSO

9. EJERCICIOS PARA GRABAR MICRÓFONO

Activa la comunicación verbal de los estudiantes.

- Comando: **Speak**
- Sintaxis: **Speak (es-ES):** texto a grabar

EJEMPLO:

- LEER LAS SIGUIENTES PALABRAS PULSANDO EL BOTÓN DE GRABAR



RANA



PÁJARO

10. AGREGAR VÍDEOS DE YOUTUBE

Inserta Videos de Youtube directamente en la ficha interactiva.

- Comando: **Copia y pega la dirección del video.**
- Sintaxis: URL

EJEMPLO:

- Visualiza el siguiente video:

11. AGREGAR ENLACES A PÁGINAS WEB

Inserta botones para vincularla página directamente con webs.

- Comando: **link**
- Sintaxis: link: URL (Enlace de la web)

EJEMPLO:

- ENTRA EN EL SIGUIENTE ENLACE:

