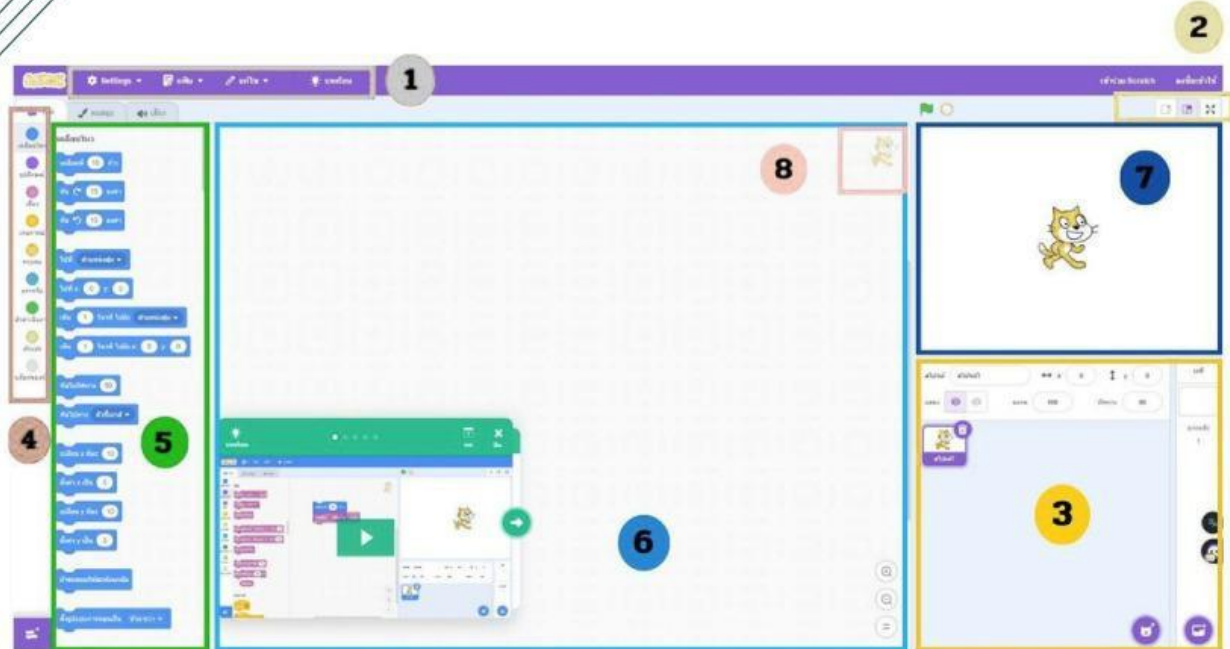


ใบงาน

ส่วนประกอบหลักของโปรแกรม Scratch



- ถ้าต้องการลบตัวละครต้องเลือกหมายเลขใด
- เมื่อต้องการเปลี่ยนภาษาต้องเลือกหมายเลขใด
- เมื่อต้องการสร้างฉากหลังให้กับงานจะอยู่ในหมายเลขใด
- เมื่อคลิกที่  การแสดงผลจะปรากฏที่หมายเลขใด
- การเขียนสคริปต์ให้ตัวละคร ต้องวางบล็อกที่หมายเลขใด
- เมื่อต้องการบันทึกงานต้องบันทึกในหมายเลขใด
- หมายเลขใดแสดงข้อมูลของตัวละครที่เลือกเขียนในโปรแกรม
- ถ้าคลิกที่กลุ่มบล็อกเคลื่อนไหวจะแสดงบล็อกในกลุ่มหมายเลขใด
- ต้องการขยายหน้าจอแสดงผลให้มีขนาดใหญ่ต้องเลือกหมายเลขใด

ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....