

แบบฝึกหัด จับคู่คำสั่งกับหน้าที่



หมุน [มุม] องศา หันตัวละครตามมุมที่กำหนด



พูดว่า [ข้อความ] แสดงข้อความออกบนจอ



เคลื่อนตัวละครไปยังจุดพิกัดที่กำหนดบนเวที



ทำซ้ำ [จำนวน] ครั้ง ทำคำสั่งเดิมซ้ำตามจำนวน



เดิน [จำนวน] ก้าว เคลื่อนที่ไปข้างหน้า



รอ [เวลา] วินาที หน่วงเวลาในการทำงาน



เมื่อกดธงเขียว เริ่มต้นโปรแกรม

ชื่อ _____

เลขที่ _____