



# Trường Tiểu học Canh Nậu



Họ và tên: .....

Lớp: 4C

## Chơi với máy tính (tiết 1)



Em hãy đánh dấu vào câu trả lời đúng.

|                                                                                                    |                       |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| a. Nếu rô-bốt là một nhân vật trong máy tính, để chỉ dẫn cho nhân vật đó, cần sử dụng ngôn ngữ gì? | Ngôn ngữ tiếng anh.   |
|                                                                                                    | Ngôn ngữ tiếng việt.  |
|                                                                                                    | Ngôn ngữ lập trình.   |
| b. Mỗi chỉ dẫn trong ngôn ngữ lập trình được gọi là gì?                                            | Câu cảm thán.         |
|                                                                                                    | Câu lệnh.             |
|                                                                                                    | Câu chào.             |
| c. Các câu lệnh trong chương trình được sắp xếp như thế nào?                                       | Theo thứ tự xác định. |
|                                                                                                    | Theo màu sắc.         |
|                                                                                                    | Theo sở thích.        |

