

ชื่อ: _____

เลขที่: _____

ใบกิจกรรมที่ 3.2

การออกแบบและเขียนอัลกอริทึมด้วยผังงาน



คำชี้แจง ให้ใช้เงื่อนไขการตัดสินใจ ลงไปใส่ในผังงานให้ถูกต้อง



คำนวณหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยม

จงลาก กล่องข้อความไปใส่ให้ตรงกับลำดับขั้นของอัลกอริทึม

รหัสจำลอง

เริ่มต้น

สิ้นสุด

พื้นที่ = กว้าง x ยาว

รับค่า ความกว้าง

แสดงผลพื้นที่สี่เหลี่ยม

รับค่า ความยาว

ผังงาน

