

ชื่อ: _____

เลขที่: _____

ใบกิจกรรมที่ 3.1

การออกแบบและเขียนอัลกอริทึมด้วยรหัสจำลอง



อ่านปัญหาที่กำหนด แล้วเขียนอัลกอริทึมด้วยภาษาธรรมชาติ รหัสจำลอง และผังงาน

คำนวณหาพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน
และแสดงผลการคำนวณ



จงลาก กล่องข้อความไปใส่ให้ตรงกับลำดับขั้นของอัลกอริทึมในตาราง

นำเข้าข้อมูลความยาวฐาน

COMPUTER area = base x height

START

INPUT height

แสดงผลพื้นที่สี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน

คำนวณ พื้นที่ = ฐาน x สูง

OUTPUT area

STOP



ภาษาธรรมชาติ
1. การเริ่มต้นทำงาน
2.
3. นำเข้าข้อมูล ความสูง
4.
5.
6. จบการทำงาน

รหัสจำลอง
1.
2. INPUT base
3.
4.
5.
6.

