ชื่อ: _____ เลขที่: _____

ใบกิจกรรมที่ 2.1
การออกแบบอัลกอริทึมเพื่อแก้ปัญหา

1. จงพิจารณาข้อใดกล่าวถูก /ผิด

1. ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม คือ อัลกอริทึม (Algorithm)
2. การใช้รูปภาพสัญลักษณ์ แทนขั้นตอนการเขียนโปรแกรม คือ การเขียนผังงาน (Flowchart)
3. รหัสจำลอง (Pseudo Code) คือการแสดงอัลกอริทึม
4. กระบวนการแก้ปัญหาจะต้องเริ่มจากขั้นตอนตรวจสอบ และปรับปรุงเป็นขั้นตอนแรก
5. การเขียนคำอธิบายขั้นตอนการทำงานที่ชัดเจนและสั้นกระชับ คือ การเขียนอัลกอริทึมด้วยภาษาธรรมชาติ

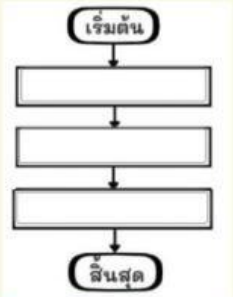
2. ประเภทของ อัลกอริทึม

จงลาก กล่องชื่อของประเภทของอัลกอริทึม ไปใส่ให้ตรงกับอัลกอริทึมด้านล่าง

รหัสจำลอง (Pseudo code)

ผังงาน (Flowchart)

ภาษาธรรมชาติ (Natural Language



การซักผ้า
1. เติมน้ำใส่ในกะละมัง
2. ใส่ผงซักฟอก
3. ขยี้ผ้า บิดผ้า
4. ล้างผ้า บิดผ้า
5. ตากผ้า
6. ผ้าแห้งเก็บผ้า

```
Start
  1. INPUT weight
  2. INPUT height
  3. Area = weight * height
  4. OUTPUT Area
End
```

LIVEWORKSHEETS