

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

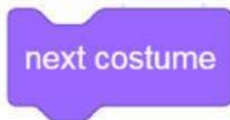


การเขียนโปรแกรมให้ตัวละคร เปลี่ยนท่าทาง

คำชี้แจง ให้นักเรียนจับคู่บล็อกคำสั่งกับการทำงานให้ถูกต้อง



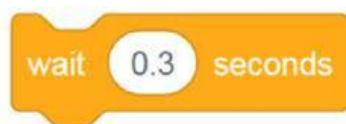
คำสั่งเปลี่ยน
ท่าทางถัดไป



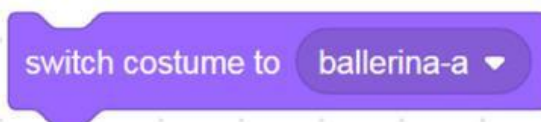
คำสั่งเริ่มต้น



คำสั่งเปลี่ยน
ท่าทางตามที่
กำหนด



คำสั่งรอ



คำสั่งทำซ้ำตาม
จำนวนรอบที่
กำหนด

ครูชลิตา วิเศษศักดิ์ศรี

@โรงเรียนเทศบาล ๓ วัดชัยมงคลนคราม