

แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ชื่อ-นามสกุล

เลขที่

คำชี้แจง

จงเลือกคำตอบที่ถูกต้อง แบบทดสอบจำนวน 10 ข้อ (ข้อละ 1 คะแนน)



1. ข้อใดคือโค้ดที่ทำให้ตัวละครเดินไปหาแกะได้ถูกต้อง

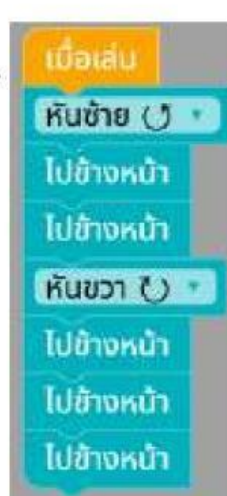
ก.



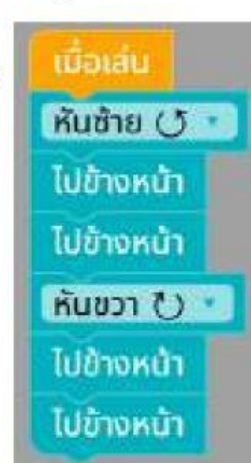
ข.



ค.



ง.



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

2. ข้อใด คือ คำสั่งที่ทำให้ตัวละครเดินไปข้างหน้า 5 ครั้ง

ก.



ข.



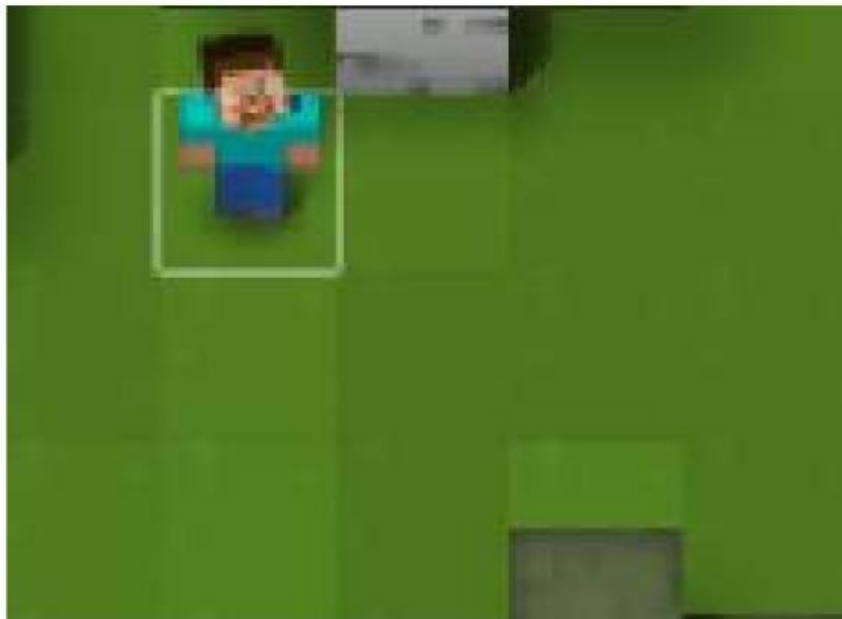
ค.



ง.



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



3. ข้อใด คือ คำสั่งที่ทำให้ตัวละครเดินไปข้างหน้า 2 ครั้ง
และเดินกลับมาจุดเริ่มต้น

ก.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ หันซ้าย 90°

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ข.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ หันซ้าย 90°

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ค.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ หันซ้าย 90°

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า

ง.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ หันซ้าย 90°

ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



4. ข้อใดคือคำสั่งให้ตัวละคร ทำลายบล็อก 3 บล็อก

ก.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ทำลายบล็อก

ข.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ทำลายบล็อก

ค.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า
ทำลายบล็อก

ง.

เมื่อเล่น

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า
ทำลายบล็อก



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



5. ข้อใดคือคำสั่งให้ตัวละครปลูกต้นไม้ 3 ต้น
โดยไม่เว้นช่องว่างของดิน

ก.



ข.



ค.



ง.



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



6. ข้อใดคือคำสั่งที่ทำให้ตัวละคร เดินเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัส 1 รอบ

ก.



ข.



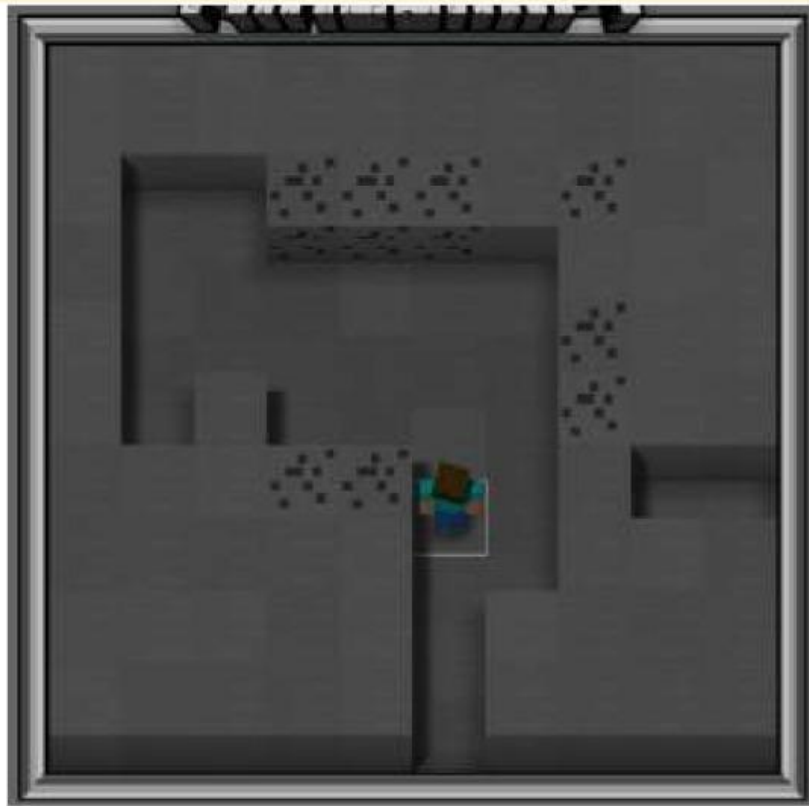
ค.



ง.



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



7. ข้อใดคือคำสั่งให้ตัวละครเดินไปวางคบไฟ 2 อัน

ก.

ข.

ค.

ง.



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



8. ข้อใดคือคำสั่งที่ทำให้ตัวละครหมุนรอบตัวเอง 1 รอบ

ก.



ข.



ค.



ง.



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



9. ข้อใดคือคำสั่งที่ทำให้ตัวละคร เดินไปทางออกได้

ก.



ข.



ค.



ง.



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
โดยใช้เกมการผจญภัย ใน Minecraft เว็บไซต์ code.org
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



10. ข้อใดคือคำสั่งที่ทำให้ตัวละคร เดินเป็นรูปตัว L

ก.

ข.

ค.

ง.

