

A. Soal Pilihan Ganda

1. Berpikir komputasional adalah cara berpikir untuk...
 - A. Menghafalkan rumus
 - B. Menyelesaikan masalah secara logis dan sistematis
 - C. Membuat komputer lebih cepat
 - D. Menggambar dengan aplikasi

2. Langkah pertama dalam berpikir komputasional adalah...
 - A. Algoritma
 - B. Abstraksi
 - C. Dekomposisi
 - D. Eksperimen

3. Contoh dekomposisi adalah...
 - A. Membagi resep masakan menjadi beberapa langkah
 - B. Mengabaikan detail yang tidak penting
 - C. Membuat pola berulang
 - D. Menghitung hasil akhir

4. Abstraksi dalam berpikir komputasional berarti...
 - A. Menyalin informasi sama persis
 - B. Mengabaikan detail tidak penting
 - C. Membagi masalah kecil
 - D. Mengulang perhitungan

5. Algoritma dalam berpikir komputasional adalah...
- A. Pola gambar
 - B. Urutan langkah untuk menyelesaikan masalah
 - C. Ulangi pekerjaan beberapa kali
 - D. Bagian dari komputer
6. Contoh pola (pattern recognition) dalam kehidupan sehari-hari adalah...
- A. Membagi soal menjadi lebih kecil
 - B. Menyadari bahwa setiap pagi kita bangun, mandi, dan sarapan
 - C. Membuat rangkuman buku
 - D. Mengabaikan informasi tidak penting
7. Seorang siswa ingin membuat jadwal belajar. Ia menyusun urutan kegiatan dari bangun tidur hingga tidur malam. Itu merupakan contoh...
- A. Abstraksi
 - B. Pola
 - C. Algoritma
 - D. Dekomposisi
8. Salah satu tujuan berpikir komputasional adalah...
- A. Agar bisa menggunakan komputer dengan baik
 - B. Agar mampu menyelesaikan masalah secara efektif
 - C. Agar pandai menggambar
 - D. Agar hafal rumus matematika

9. Jika kita menghadapi soal cerita matematika yang panjang, strategi berpikir komputasional yang tepat adalah...

- A. Mengulang soal terus-menerus
- B. Membagi soal menjadi bagian kecil
- C. Menghafalkan semua angka
- D. Tidak perlu memahami soal

10. Contoh algoritma dalam kehidupan sehari-hari adalah...

- A. Memasak mie instan dengan langkah: rebus air → masukkan mie → tambahkan bumbu → sajikan
- B. Menggambar tanpa urutan
- C. Menghafal nama teman
- D. Bermain bola tanpa aturan

11. Tujuan membuat kelompok dalam pembelajaran adalah...

- A. Agar siswa bisa tidur bersama
- B. Agar tugas menjadi lebih ringan dan terstruktur
- C. Agar guru tidak mengajar
- D. Agar siswa bekerja sendiri

12. Jika dalam kelompok ada teman yang pendiam, sikap yang tepat adalah...

- A. Membiarkan saja
- B. Mengeluarkannya dari kelompok
- C. Memberinya kesempatan bicara
- D. Tidak mengajaknya diskusi

13. Manfaat kerja kelompok adalah...

- A. Membuat siswa malas belajar
- B. Mengembangkan kerjasama dan saling menghargai
- C. Membuat kelas menjadi gaduh
- D. Mengurangi pertemanan

14. Hal yang penting dalam membuat kelompok adalah...

- A. Semua anggota sama-sama bekerja
- B. Hanya ketua kelompok yang bekerja
- C. Semua anggota diam saja
- D. Tidak ada aturan kerja

15. Jika kelompok mendapat tugas besar, cara terbaik menyelesaikannya adalah...

- A. Dikerjakan sendiri oleh satu orang
- B. Dibagi menjadi tugas-tugas kecil
- C. Ditunda sampai hari terakhir
- D. Dibiarkan tanpa dikerjakan

16. Urutan umum metode berpikir komputasional adalah...

- A. Pola → Abstraksi → Algoritma → Dekomposisi
- B. Dekomposisi → Pola → Abstraksi → Algoritma
- C. Abstraksi → Algoritma → Pola → Dekomposisi
- D. Algoritma → Abstraksi → Dekomposisi → Pola

17. Seorang siswa ingin menyusun jadwal piket kelas. Ia membagi masalah menjadi langkah kecil: menentukan nama siswa, jadwal harian, dan pembagian tugas. Ini contoh metode...

- A. Pola

- B. Abstraksi
- C. Dekomposisi
- D. Algoritma

18. Saat membuat program sederhana, seorang siswa mengabaikan detail warna baju karakter agar program lebih sederhana. Itu contoh...

- A. Abstraksi
- B. Algoritma
- C. Pola
- D. Dekomposisi

19. Jika kita menemukan bahwa soal matematika pecahan hampir sama cara penyelesaiannya, itu berarti kita menggunakan...

- A. Algoritma
- B. Abstraksi
- C. Pola
- D. Dekomposisi

20. Setelah membagi masalah dan mengenali pola, langkah terakhir dalam berpikir komputasional adalah...

- A. Dekomposisi
- B. Abstraksi
- C. Algoritma
- D. Menghafal

B. Soal Jawaban Singkat

1. Jelaskan apa yang dimaksud berpikir komputasional.
2. Sebutkan empat langkah utama dalam berpikir komputasional.
3. Apa yang dimaksud dengan dekomposisi?
4. Berikan contoh abstraksi dalam kehidupan sehari-hari.
5. Apa manfaat kerja kelompok dalam pembelajaran?
6. Apa yang dimaksud dengan algoritma?
7. Mengapa pengenalan pola penting dalam berpikir komputasional?
8. Apa yang harus dilakukan jika ada anggota kelompok tidak aktif?
9. Sebutkan contoh algoritma dalam kehidupan sehari-hari selain memasak.
10. Mengapa berpikir komputasional penting dipelajari oleh siswa SMP?